

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерством спорта
Российской Федерации
от 8 октября 2024 г. № 1004
с изменениями, внесенными
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 29 октября 2024 г. № 1064

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ТХЭКВОНДО»

Раздел 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

Настоящие правила вида спорта «тхэквондо» (далее - Правила) разработаны общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «тхэквондо» (далее - ОСФ), на основании Правил соревнований Всемирной федерации тхэквондо (далее - ВТФ).

Спортивные ситуации, не нашедшие отражения в настоящих Правилах, трактуются, в соответствии с Правилами ВТФ.

Настоящие Правила являются обязательными для всех организаций, проводящих соревнования по виду спорта «тхэквондо» на территории Российской Федерации.

Статья 1.1. Спортивные дисциплины

Соревнования по виду спорта «тхэквондо» проводятся в спортивных дисциплинах, включенных во Всероссийский реестр видов спорта:

ВТФ - весовая категория	29 кг
ВТФ - весовая категория	33 кг
ВТФ - весовая категория	37 кг
ВТФ - весовая категория	41 кг
ВТФ - весовая категория	42 кг
ВТФ - весовая категория	44 кг
ВТФ - весовая категория	45 кг
ВТФ - весовая категория	46 кг
ВТФ - весовая категория	47 кг
ВТФ - весовая категория	48 кг
ВТФ - весовая категория	49 кг
ВТФ - весовая категория	51 кг
ВТФ - весовая категория	52 кг
ВТФ - весовая категория	53 кг
ВТФ - весовая категория	54 кг

ВТФ - весовая категория	55 кг
ВТФ - весовая категория	57 кг
ВТФ - весовая категория	58 кг
ВТФ - весовая категория	59 кг
ВТФ - весовая категория	59+ кг
ВТФ - весовая категория	61 кг
ВТФ - весовая категория	62 кг
ВТФ - весовая категория	63 кг
ВТФ - весовая категория	63+ кг
ВТФ - весовая категория	65 кг
ВТФ - весовая категория	65+ кг
ВТФ - весовая категория	67 кг
ВТФ - весовая категория	67+ кг
ВТФ - весовая категория	68 кг
ВТФ - весовая категория	68+ кг
ВТФ - весовая категория	73 кг
ВТФ - весовая категория	73+ кг
ВТФ - весовая категория	74 кг
ВТФ - весовая категория	78 кг
ВТФ - весовая категория	78+ кг
ВТФ - весовая категория	80 кг
ВТФ - весовая категория	80+ кг
ВТФ - весовая категория	87 кг
ВТФ - весовая категория	87+ кг
ВТФ - командные соревнования	
ВТФ - пхумсэ - индивидуальная программа	
ВТФ - пхумсэ - двойки смешанные	
ВТФ - пхумсэ - тройки	
ВТФ - пхумсэ - пятерки смешанные	
ВТФ - пхумсэ - фристайл – индивидуальная программа	
ВТФ - пхумсэ - фристайл – двойки смешанные	
ВТФ - пхумсэ - фристайл – пятерки смешанные	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 47 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 52 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 57 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 65 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 65+ кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 58 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 63 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 70 кг (K41, K44)	
ВТФ - ПОДА - весовая категория 80 кг (K41, K44)	

ВТФ - ПОДА - весовая категория 80+ кг (K41, K44)

ВТФ - ПОДА - пхумсэ (P31-P34)

Статья 1.2. Классификация соревнований

По характеру соревнований.

1. По характеру соревнования делятся на:

- личные;
- лично-командные;
- командные.

2. Характер соревнований определяется Положением о соревнованиях (далее – Положение).

3. В личных соревнованиях определяются только личные результаты и места участников.

4. В лично-командных соревнованиях место команды определяется в зависимости от суммы личных результатов ее участников, в соответствии со следующим порядком начисления баллов:

участник, занявший 1 место – 120 баллов;

участник, занявший 2 место – 50 баллов;

участник, занявший 3 место – 20 баллов;

участник, вступивший в «Зону поведения поединка» для спортивных дисциплин, содержащих в своём названии «весовая категория» (далее – весовая категория (поединки)), после прохождения официального взвешивания – 1 балл;

за каждую победу участнику начисляется (для весовых категорий) и для спортивных дисциплин, содержащих в своём названии «пхумсэ» (далее – дисциплины пхумсэ) – 1 балл.

5. В личных соревнованиях по круговой системе и в командных соревнованиях:

На стадии группового этапа при проведении соревнований по круговой системе баллы начисляются следующим образом:

- за победу 3 балла;
- за ничью 1 балл;
- в случае проигрыша 0 баллов.

В случае равенства баллов у двух и более команд победитель определяется: результатом личной встречи, в случае равенства по разнице полученных и пропущенных баллов. При проведении личных соревнований по системе лучший из трёх, в случае равенства баллов у двух и более спортсменов, победитель определяется: результатом личной встречи, в случае равенства по меньшему количеству проведённых раундов, в случае равенства по разнице полученных и пропущенных баллов.

После выхода из группы, при проведении соревнований на выбывание после одного поражения:

- команда, занявшая 1 место – 120 баллов;

- команда, занявшая 2 место – 50 баллов;
 - команда, занявшая 3 место – 20 баллов;
 - за каждую победу команде начисляется – 1 балл.
6. При определении командного зачёта, в случае равенства очков у двух или более команд, преимущество определяется по следующим критериям:
- количеству золотых, затем серебряных и бронзовых медалей у команды;
 - большему количеству баллов в более тяжелой весовой категории (для весовой категории (поединки));
 - количеству золотых, затем серебряных и бронзовых медалей у команды в спортивном классе К44, если одинаковое, то К41 (для спортивных дисциплин, содержащих в своем наименовании слова «ВТФ - ПОДА - весовая категория» (далее - ПОДА - весовая категория);
 - медали, завоеванные при объединении, должны быть засчитаны при подведении командного результата.

Статья 1.3. Системы проведения соревнований

В зависимости от системы выбывания участников соревнования проводятся:

1. по системе выбывания после одного поражения «лучший из трёх» (Best Of Three System);
2. по системе выбывания после одного поражения классическая схема (3+1) (Single elimination tournament System);
3. по системе выбывания после двух поражений (Double elimination tournament System);
4. по олимпийской системе с утешительными поединками между спортсменами, проигравшими финалистам, (Repechage System);
5. по круговой системе (Round robin system);
6. по системе отрезания (Cut off System) для пхумсэ;
7. по смешанной системе: система отрезания + система выбывания после одного поражения (Combination System) для пхумсэ.
8. по системе выбывания после одного поражения (Single elimination tournament System) для дисциплины пхумсэ: друг за другом (One by one), параллельно друг другу (Side by side).
9. для всех соревнований в дисциплине пхумсэ во всех категориях в предварительных раундах, полуфиналах и финалах исполняются два обязательных пхумсэ и определяются два третьих места.

При проведении спортивных соревнований по системе с выбыванием и утешительными поединками разыгрываются два третьих места, четвертое место не разыгрывается.

(Пояснение 1. Система лучший из трёх)

Система проведения соревнований лучший из трёх, состоит максимум из трёх раундов. В каждом раунде объявляется победитель. Счёт обнуляется

в каждом раунде. Максимальная разница в счёте 12 баллов, в раунде (досрочная победа в раунде при достижении данной разницы в счёте). Максимум 5 нарушений - Гамджом за 1 раунд. Данная система проведения соревнований, может, использоваться вместе с круговой системой и с системой утешительных поединков.

(Пояснение 2. Система отрезания)

Система отрезания (Cut off System) состоит из предварительного раунда, полуфинала и финала.

(Пояснение 3. Система отрезания)

Предварительный раунд в системе отрезания: если количество участников в категории от 20 до 39, участники разбиваются на две подгруппы и соревнования начинаются с предварительного раунда на двух разных площадках. Если количество участников 40 и более, участники разбиваются на три подгруппы и соревнования начинаются с предварительного раунда на трех разных площадках. Если нет возможности разместить три площадки, участники разбиваются на две подгруппы.

Участники выполняют два назначенных обязательных пхумсэ. Половина участников из каждой группы, набравших наибольшее количество баллов, проходят в полуфинал. Если число участников в подгруппах нечетное, то участник, набравший наибольшее количество баллов из участников не прошедших в полуфинал, проходит в следующий раунд. В предварительном раунде каждую подгруппу участников должны судить разные бригады судей.

(Пояснение 4. Система отрезания)

Полуфинал в системе отрезания: если количество участников в категории от 9 до 19, то соревнования начинаются с полуфинала. Участники выполняют два назначенных обязательных пхумсэ и 8 из них, набравшие наибольшее количество баллов, проходят в финал.

(Пояснение 5. Система отрезания)

Финал в системе отрезания: если количество участников в категории 8 или меньше, то соревнования начинаются с финала. Участники выполняют два назначенных обязательных пхумсэ и 4 из них, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются. 3 и 4 место награждаются бронзовыми медалями.

(Пояснение 6. К системе выбывания после одного поражения)

В системе выбывания после одного поражения противники определяются жеребьевкой. Порядок выступления участников определяется жеребьевкой как для дисциплины весовая категория, так и для дисциплины пхумсе.

Для дисциплины пхумсе два варианта выбывания:

1. Друг за другом (One by one) – поочередное выступление двух спортсменов с вынесением окончательного решения о победителе, основываясь на оценках после двух выступлений одного и двух выступлений другого.

2. Параллельно друг другу (Side by side) – параллельное выступление

двух спортсменов, пар спортсменов с вынесением окончательного решения о победителе, основываясь на оценках после двух выступлений.

(Пояснение 7. К проведению соревнований в формате Он-лайн)

Пояснение 7 признать утратившим силу (приказ Минспорта России от 29 октября 2024 г. № 1064).

Раздел 2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 2.1. Возрастные группы участников

Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы (таблица 1):

Таблица 1.

1. Весовая категория (поединки)	
Юноши и девушки	12–14 лет
Юниоры и юниорки	15–17 лет
Юниоры и юниорки	до 21 года
Мужчины и женщины	17 лет и старше
2. Пхумсэ	
Мальчики и девочки	11 лет
Юноши и девушки	12–14 лет
Юниоры и юниорки	15–17 лет
Мужчины и женщины	18 лет и старше
3. Пхумсэ - фристайл	
Юноши и девушки	12–14 лет
Юниоры и юниорки	15–17 лет
Мужчины и женщины	18 лет и старше
4. ПОДА - весовая категория	
Мужчины и женщины	16 лет и старше
5. Командные соревнования:	
Мужчины и женщины	17 лет и старше
6. ПОДА - пхумсэ (P31–P34)	
Мужчины и женщины	16 лет и старше

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения соревнований, за исключением возрастной группы «юноши, девушки» (12–14 лет).

В возрастной группе «юноши, девушки» (12–14 лет) для участия в спортивных соревнованиях указанное минимальное количество лет спортсмен должен достичь до дня начала спортивного соревнования, а

указанное максимальное количество лет спортсмен должен достичь в календарный год проведения спортивных соревнований.

В спортивных дисциплинах, содержащих в своих наименованиях слова «пхумсэ - фристайл», к участию в спортивных соревнованиях возрастной группы «юниоры и юниорки (15–17 лет)» могут быть допущены спортсмены возрастной группы «юноши и девушки (12–14 лет)», если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации, указанному в Положении о соревновании.».

Статья 2.2. Допуск участников к соревнованиям

1. Условия допуска участников к соревнованиям, а также перечень представляемых на комиссию по допуску документов регламентируется Положением о соревнованиях.

2. Заявки на участие в соревнованиях (приложение 1 таблица 1) команд или спортсменов оформляются по установленной форме с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя организации, тренера и врача, удостоверяющих соответствующую подготовку участников соревнований.

3. Для допуска к соревнованиям спортсмену необходимо подтвердить свою техническую квалификацию сертификатом утверждённого образца. Спортсмены должны иметь сертификаты Международной федерации WT, в соответствии с заявленной технической квалификацией.

Спортивные соревнования делятся на два типа: Группа А и Группа Б.

Группа Б:

Спортсмены новички. Спортсмены с опытом соревнований менее 10 поединков:

Соревнования без удара в голову;

Соревнования с ударом в голову.

Группа А:

Спортсмены с опытом соревнований более 10 поединков.

4. Допуск участников осуществляется комиссией по допуску, в состав которой входят: председатель комиссии, назначаемый президентом ОСФ или РСФ, главный судья, главный секретарь, заместитель главного секретаря, технический делегат, члены аппарата ОСФ (РСФ), а также члены комиссии, назначаемые председателем.

Статья 2.3. Весовые категории количественный состав участников

1. **Спортивные дисциплины «ВТФ - весовые категории»**
(поединки)

Мужчины, женщин и юниоры, юниорки до 21 года таблица 2:

Таблица 2.

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
Весовая категория	Допустимый вес	Весовая категория	Допустимый вес
54 кг	по 54 кг	46 кг	по 46 кг
58 кг	Свыше 54 кг по 58 кг	49 кг	свыше 46 кг по 49 кг
63 кг	Свыше 58 кг по 63 кг	53 кг	свыше 49 кг по 53 кг
68 кг	Свыше 63 кг по 68 кг	57 кг	свыше 53 кг по 57 кг
74 кг	Свыше 68 кг по 74 кг	62 кг	свыше 57 кг по 62 кг
80 кг	Свыше 74 кг по 80 кг	67 кг	свыше 62 кг по 67 кг
87 кг	Свыше 80 кг по 87 кг	73 кг	свыше 67 кг по 73 кг
87 + кг	Свыше 87 кг	73+ кг	свыше 73 кг

Весовые категории на Олимпийских играх таблица 3:

Таблица 3.

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
58 кг	по 58 кг	49 кг	по 49 кг
68 кг	свыше 58 кг по 68 кг	57 кг	свыше 49 кг по 57 кг
80 кг	свыше 68 кг по 80 кг	67 кг	свыше 57 кг по 67 кг
80 +кг	свыше 80 кг	67+ кг	свыше 67 кг

Весовые категории на юношеских Олимпийских играх таблица 4:

Таблица 4.

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
48 кг	по 48 кг	44 кг	по 44 кг
55 кг	свыше 48 кг по 55 кг	49 кг	свыше 44 кг по 49 кг
63 кг	свыше 55 кг по 63 кг	55 кг	свыше 49 кг по 55 кг
73 кг	свыше 63 кг по 73 кг	63 кг	свыше 55 кг по 63 кг
73 + кг	свыше 73 кг	63 + кг	свыше 63 кг

Юниоры 15 – 17 лет таблица 5:

Таблица 5.

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
45 кг	по 45 кг	42 кг	по 42 кг
48 кг	свыше 45 кг по 48 кг	44 кг	свыше 42 кг по 44 кг
51 кг	свыше 48 кг по 51 кг	46 кг	свыше 44 кг по 46 кг
55 кг	свыше 51 кг по 55 кг	49 кг	свыше 46 кг по 49 кг
59 кг	свыше 55 кг по 59 кг	52 кг	свыше 49 кг по 52 кг
63 кг	свыше 59 кг по 63 кг	55 кг	свыше 52 кг по 55 кг
68 кг	свыше 63 кг по 68 кг	59 кг	свыше 55 кг по 59 кг
73 кг	свыше 68 кг по 73 кг	63 кг	свыше 59 кг по 63 кг
78 кг	свыше 73 кг по 78 кг	68 кг	свыше 63 кг по 68 кг
78 + кг	свыше 78 кг	68+ кг	свыше 68 кг

Юноши и девушки 12 – 14 лет таблица 6:

Таблица 6.

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
33 кг	по 33 кг	29 кг	по 29 кг
37 кг	свыше 33 кг по 37 кг	33 кг	свыше 29 кг по 33 кг
41 кг	свыше 37 кг по 41 кг	37 кг	свыше 33 кг по 37 кг
45 кг	свыше 41 кг по 45 кг	41 кг	свыше 37 кг по 41 кг
49 кг	свыше 45 кг по 49 кг	44 кг	свыше 41 кг по 44 кг
53 кг	свыше 49 кг по 53 кг	47 кг	свыше 44 кг по 47 кг
57 кг	свыше 53 кг по 57 кг	51 кг	свыше 47 кг по 51 кг
61 кг	свыше 57 кг по 61 кг	55 кг	свыше 51 кг по 55 кг
65 кг	свыше 61 кг по 65 кг	59 кг	свыше 55 кг по 59 кг
65+ кг	свыше 65 кг	59+ кг	свыше 59 кг

Командные соревнования Мужчины и женщины таблица 7:

Таблица 7.

	Мужская команда	Женская команда
Максимальное количество участников	4	4
Общий вес	не более 300 кг	не более 260 кг

(Пояснение 1)

Верхняя граница в весовой категории:

Предельный вес определяется по критерию одной десятой от указанного лимита. Например, весовая категория 50 кг: верхняя граница 50.09 кг, а 50.1 кг – перевес, дисквалификация.

Нижняя граница в весовой категории: например, весовая категория свыше 50 кг, нижняя граница вес в 50.1 кг, а всё что меньше считается недостаточным, приводящим к дисквалификации.

2. Спортивные дисциплины «ВТФ - командные соревнования»**Количественный состав и общий вес команды**

- Командные соревнования среди мужских команд:

4 основных и 1 запасной. Общий вес команды без запасного не должен превышать 300 кг. При замене в команде на запасного общий вес команды не должен превышать 300 кг.

- Командные соревнования среди женских команд:

4 основных и 1 запасной. Общий вес команды без запасного не должен превышать 260 кг. При замене в команде на запасного общий вес команды не должен превышать 260 кг.

3. Спортивные дисциплины «ВТФ - ПОДА – весовые категории»

ВТФ - ПОДА - весовая категория 47 кг (К41, К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 52 кг (К41, К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 57 кг (К41, К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 65 кг (К41, К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 65+ кг (К41, К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 58 кг (К41, К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 63 кг (К41, К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 70 кг (К41, К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 80 кг (К41, К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 80+ кг (К41, К44)

Спортивная классификация:

В ПОДА-весовые категории выделяют следующие спортивные классы
таблица 8:

Таблица 8.

Мужские Спортивные Классы	Женские Спортивные Классы
К 41	К 41
К 44	К 44

Классификация спортсменов.

Классификация участников проходит на чемпионатах России ПОДА-весовые категории, проводит специалист, аккредитованный всемирной федерацией, как Классификатор, в его обязанности входит определения степени потери функциональных возможностей и вынесение решения по текущему классу спортсмена. Проводится за один или два дня до начала соревнований.

Участники, впервые проходящие спортивную классификацию, получают спортивный класс и подтверждают свой статус, в соответствии с Правилами.

Процедура классификации. Все претенденты проходят процесс классификации, в ходе которого определяется Минимальные Значения Нарушений (МЗН) для спортивного класса К41.

Не допуск (НД). Спортсмен, прошедший процедуру классификации и получивший статус «не допуск» (НД), к участию в соревнованиях по ПОДА-весовые категории не допускается.

Первое участие. В случае если спортивный класс спортсмена меняется после первого участия на соревнованиях, в соответствии с международной Классификацией спортсменов, его результат изменяется:

- Смена на более высокий спортивный класс. В случае если ограничения спортсмена после первого участия в соревнованиях признаются менее серьёзными настолько, что приводят к смене спортивного класса, то результат, полученный в данном спортивном классе аннулируется, так как он

находился в более выгодном положении, чем его оппоненты. Под это подпадает и получение спортсменом статуса «не допуск» (НД).

- Смена на более низкий спортивный класс. В случае если ограничения спортсмена после первого участия в соревнованиях признаются более серьёзными настолько, что приводят к смене спортивного класса, то результат, полученный в данном спортивном классе, остается, так как он находился в менее выгодном положении, чем его оппоненты, и он будет награждён, в соответствии с занятым местом.

(Пояснение 1)

Спортсмен, который был классифицирован в более низкий спортивный класс, но изменил его после первого участия на соревнованиях, не продолжает соревнований и рейтинговые баллы за его результат будут присвоены в более высокий спортивный класс, как проигравший в первом круге. Спортсмен, проигравший ему в первом круге, должен продолжить соревнования в следующем круге.

В случае если спортсмену присваивают статус «не допуск», то рейтинговые баллы, не присваиваются.

Объединение классов

Спортивные классы могут быть объединены, в случае если в классе заявлен только один спортсмен. Объединение всегда производится переводом из меньшего спортивного класса в больший:

(пример) K41 → K44.

Объединение мужских и женских категорий недопустимо.

Объединяемый спортсмен, объявляется победителем в своём заявленном спортивном классе и своей весовой категории в официальном итоговом протоколе. Участник соревнуется за дополнительные медали в высшем классе, где он находится в более невыгодном положении.

4. Спортивные дисциплины «ВТФ - пхумсэ»

Соревнования по пхумсэ проводятся в спортивных дисциплинах

ВТФ - пхумсэ - индивидуальная программа

ВТФ - пхумсэ - двойки смешанные

ВТФ - пхумсэ - тройки

Количественный состав участников по категориям таблица 9:

Таблица 9.

Возрастные группы		Мальчики, девочки	Юноши, девушки	Юниоры, юниорки	Мужчины, женщины
		11 лет	12-14 лет	15-17 лет	18 лет старше
Индивидуальная программа	Мужчины	1	1	1	1
	Женщины	1	1	1	1
Двойки смешанные		2	2	2	2

Тройки	Мужчины	3	3	3	3
	Женщины	3	3	3	3

Пхумсэ - фристайл

Соревнования по пхумсэ - фристайл проводятся в спортивных дисциплинах

ВТФ - пхумсэ - фристайл - индивидуальная программа

ВТФ - пхумсэ - фристайл - двойки смешанные

ВТФ - пхумсэ - фристайл - пятерки смешанные

Количественный состав участников по категориям таблица 10:

Таблица 10.

Категория		До 14	До 17	До 17	Старше 17
Возраст		12-14 лет	15-17 лет	12-17 лет	18 лет и старше
Индивидуальная программа	Мужчины	1	1	1	1
	Женщины	1	1	1	1
Двойки смешанные		2	2	2	2
Пятерки смешанные		5+1 (запасной)	5+1 (запасной)	5+1 (запасной)	

5. Спортивные дисциплины «ВТФ - ПОДА - пхумсэ (Р31-Р34)»:

Участники соревнований делятся на следующие возрастных группах:

Количественный состав участников по категориям таблица 11:

Таблица 11.

Возрастные группы	Мужчины
	женщины
Индивидуальная программа	1
	1

Статья 2.4. Костюм и гигиена участника

Участники соревнований должны быть одеты в добок или в специализированный соревновательный костюм, а также применять экипировку (защитный жилет, шлем, паховая раковина, накладки на предплечья и на голень, перчатки и капа. В спортивных дисциплинах «весовая категория» у юношей и девушек (12-14 лет)) обязательно применение защитной маски, одобренной ВТФ.

Паховая раковина, накладки на предплечья и на голени должны быть одеты под добок или специализированный соревновательный костюм. Разрешается ношение религиозных платков, которые должны одеваться под шлем и внутрь добока или специализированного соревновательного костюма и не должны быть травма опасными или мешать атакам соперника.

Участницы могут надевать под добок или специализированный соревновательный костюм футболку белого цвета. Защитные средства (эластичные бинды, повязки) используются по рекомендации врача.

На участниках не должно быть колец, сережек, цепочек и иных посторонних предметов, кроме элементов экипировки.

Любой участник, не выполняющий требования настоящей статьи, лишается права участвовать в соревнованиях, и его противнику присуждается победа.

Статья 2.5. Обязанности и права участников

1. Участник обязан:

- а) строго соблюдать Положение, Правила, программу соревнований;
- б) выполнять требования судей;
- в) своевременно выходить на площадку по вызову судейской коллегии;
- г) быть корректным по отношению ко всем участникам соревнований и зрителям.

2. Участник имеет право:

- а) своевременно получать необходимую информацию о ходе соревнований, Программу соревнований, изменения в Программе соревнований;
- б) получить информацию о принятых решениях Главной судейской коллегией через официального представителя своей команды.

Статья 2.6. Официальные лица

К официальным лицам соревнований относятся:

- Технический делегат (далее - ТД);
- представители команд;
- тренеры;
- судьи.

Официальные лица, принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

Технический делегат:

- ТД следит за реализацией и правильным применением Правил.
- Председательствует на совещании представителей команд и жеребьевке.
- ТД заверяет результат жеребьевки, взвешивания и сетки соревнований до официального опубликования.
- ТД имеет право окончательного решения на месте проведения соревнований и всех технических вопросов на соревнованиях совместно с Арбитражной комиссией.
- ТД резюмирует все решения по любым вопросам, имеющим отношение к соревнованиям, не предписанным в Правилах.
- ТД является Председателем Арбитражной комиссии.
- ТД обязан дать оценку турниру.

- ТД проверяет общую подготовку к турниру, сделанную местным организационным комитетом.

Статья 2.7. Представители команд, тренеры

1. Посредником между судейской коллегией соревнований и спортсменами (тренерами) команды является представитель команды.
 2. Если команда не имеет представителя, его обязанности выполняет тренер.
 3. Представитель команды выполняет следующие функции:
 - а) участвует в проведении жеребьевки;
 - б) участвует в работе совещаний представителей;
 - в) несет ответственность за дисциплину участников команды и обеспечивает своевременную явку их на соревнования.
 4. Представителю команды запрещается вмешиваться в решения судей и лиц, проводящих соревнования, а также осуществлять действия, оскорбляющие судей.
 5. За нарушение или невыполнения своих обязанностей представитель команды может быть отстранен от исполнения своих обязанностей.
 6. Во время проведения выступления тренер не имеет право вмешиваться в работу судей. Представлять спортсмена имеет право только один тренер.
 7. Поведение тренеров во время выступления по пхумсэ.
 - а) Тренеры должны сидеть в установленной для них зоне.
 - б) Тренеры не вправе давать указания во время исполнения пхумсэ.
 - в) Тренеры могут давать указания своим участникам только во время перерыва.
 - г) Если тренер не соблюдает данное правило, ему выносится первое Предупреждение.
 - д) Если тренер ведет себя так же и в дальнейшем, он получает второе Предупреждение и удаляется из зоны соревнований.
 - е) Если тренер продолжает вести себя неподобающим образом за пределами зоны соревнований, он должен быть наказан в соответствии с Дисциплинарным кодексом.
- На соревнованиях один человек выполняет или должностные обязанности тренера и представителя или судьи. Смешивать должностные обязанности запрещается.

Раздел 3. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

Статья 3.1 Состав судейской коллегии

Назначение судей в судейские коллегии осуществляется в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям по виду спорта «тхэквондо», утвержденными в установленном порядке.

Состав судейской коллегии утверждается:

- для чемпионата России, первенства России, Кубка России и финалов Всероссийской Спартакиады между субъектами Российской Федерации, для всероссийских соревнований - ОСФ;
- для региональных и муниципальных соревнований главной судейской коллегией региональной спортивной федерации по виду спорта «тхэквондо» (далее - РСФ).

Члены главной судейской коллегии (далее - ГСК)

- Главный судья
- Главный секретарь
- Заместитель главного судьи
- Заместитель главного секретаря
- Руководитель площадки (арбитр)
- Судья видео-арбитр

Главный судья

Главный судья совместно с ГСК соревнований осуществляет руководство по проведению соревнований в соответствии с Положением о соревновании и Правилами.

Главный судья обязан:

1. Проверить готовность к соревнованиям всех помещений, оборудования, инвентаря, соответствия их требованиям Правил, подписать Акт приема места проведения соревнований, а также убедиться в наличии необходимой документации;
2. Не позднее 7 дней после окончания соревнований сдать отчет в организацию, проводящую соревнования.

Главный судья имеет право:

1. Прервать выступление, объявить перерыв или прекратить соревнования в случае неблагоприятных условий, мешающих нормальному проведению;
2. Вносить изменения в Программу или график проведения соревнований, в случае обоснованных причин;
3. Отстранить судью от выполнения его обязанностей в случае серьезных нарушений правил.

Выполнение распоряжений Главного судьи обязательно для судей, участников, представителей и тренеров команд.

Заместитель главного судьи

Функции заместителя главного судьи:

- а) Организовывает и контролирует взвешивание участников;
- б) Руководит работой судей при участниках.

По поручению главного судьи его функции на соревнованиях временно может выполнять его заместитель.

Главный секретарь

Главный секретарь руководит работой секретариата соревнований:

1. Участвует в проведении жеребьевки;
2. Составляет Программу и график хода соревнований;

3. Ведет протоколы соревнований;
4. Составляет порядок встреч при круговой системе соревнований;
5. контролирует оформление протоколов выступлений;
6. Оформляет распоряжения и решения Главного судьи;
7. Представляет Главному судье результаты соревнований на утверждение и необходимые данные для итогового отчета;
8. Обеспечивает необходимыми информационным материалом все судейские службы соревнований, представителей команд, представителей СМИ.

Заместитель главного секретаря

Ассистирует главному секретарю, по поручению главного секретаря временно исполняет его обязанности.

Руководитель площадки (Арбитр)

Руководитель площадки во время соревнований располагается за судейским столом и выполняет следующие функции:

1. Вызывает на площадку судей, а также объявляет результат в случае отсутствия судьи-информатора.
2. Осуществляет контроль над правильностью судейства на площадке, выполнение своих обязанностей техническими ассистентами, судьями-секундометристами, судьями операторами судейской системы, судьями при участниках.
3. Комплектует бригады судей на каждую категорию за исключением тех случаев, когда эту функцию выполняет главный судья или проводится компьютерная жеребьевка судей.
4. В случае обнаружения технических проблем инициирует процедуру «видеопросмотра».

Судья видео-арбитр

Видео-арбитры назначаются ОСФ или РСФ, по рекомендации Председателя судейской коллегии спортивной федерации, из судей, имеющих наибольший опыт и квалификацию.

Во время соревнований располагается за судейским столом и выполняет следующие функции:

1. Контролирует работу системы видеоповтора.
2. По запросу принимает решение, основываясь на отснятый материал и действующие Правила.
3. При обнаружении технических проблем инициирует процедуру «видео просмотра».
4. При процедуре определения предпочтительности, для определения победителя в раунде, подсчитывает голоса судей.

Члены судейской коллегии

- Рефери;
- Боковые судьи;
- Судьи технические ассистенты.

Рефери в спортивных дисциплинах, содержащих в своем наименовании слова «весовая категория» и «ПОДА - весовая категория»

(поединки).

1. Рефери контролирует поединок;
2. Рефери объявляет команды «Сичжак», «Кыман», «Кальо», «Кесок», «Шиган» и «Кеси», победителя и проигравшего, штрафные баллы, предупреждения и другие меры взысканий. Все объявления Рефери делает на основании совершенных действий. Рефери выносит самостоятельные решения в соответствии с установленными правилами;
3. Рефери не должен начислять баллы. Однако если один из боковых судей призывает рефери провести совещание, поскольку балл не был засчитан, то рефери собирает боковых судей и проводит совещание. Если двое боковых судей подтверждают, что балл должен быть доставлен (в случае 1 рефери и 3 боковых судьи), такой балл доставляется. В случае использования двух боковых судей изменение счёта возможно, только если два боковых судьи и рефери согласны на это;
4. В случае равного или нулевого счета, решение о превосходстве выносится всеми боковыми судьями и рефери по истечении четвертого раунда;
5. В случае обнаружения технических проблем инициирует процедуру «видео просмотра»;
6. При проведении соревнований по системе лучший из трёх, в случае невозможности определить победителя по счёту или по критериям предпочтительности:
 - Когда, нет возможности определить победителя в раунде, решение о победителе, основывается на процедуре решения о превосходстве, центральный рефери объявляет процедуру «Ву-сэ-кирок» (Решение о превосходстве);
 - По команде центрального рефери, боковые судьи встают со своих мест и поворачиваются лицом к столу руководителя ковра, высказывают своё мнение о победителе на счёт центрального рефери 1-2-3, поднятием руки в сторону, по их мнению, победившего спортсмена;
 - При использовании двух (2) боковых судей, центральный рефери и судьи принимают решение о превосходстве;
 - При использовании трёх (3) боковых судей, боковые судьи принимают решение, без участия центрального рефери.

Рефери в дисциплине пхумсэ

1. Рефери находится за первым столом площадки. Он руководит судейской бригадой.
2. Рефери фиксирует все баллы, набранные участниками.
3. Рефери объявляет победу и «Кенго» (штрафные баллы). Рефери объявляет о своем решении только после того, как судьи утвердят решение.
4. Рефери может созывать судей во время соревнований, если возникнет такая необходимость.
5. Руководит действиями судьи-координатора для организации процесса выступления.

Боковые судьи в спортивных дисциплинах «весовая категория» и «ПОДА - весовая категория»

1. Три или два боковых судьи располагаются по углам и в середине боковой линии вокруг ковра.
2. Судьи фиксируют все баллы, набранные участниками.
4. По требованию рефери судьи должны прямолинейно высказывать свое мнение по сути задаваемых вопросов.
5. Если судья замечает ошибку на табло, он должен обратить на нее внимание Рефери.
6. Боковой судья не исполняет функции центрального рефери и не оценивает технические действия на наличие или отсутствие нарушения. В его функции входит только оценка технических действий с вращением и оценка удара с кулака.
7. При обнаружении технических проблем инициирует процедуру «видео просмотра».
8. Когда, нет возможности определить победителя в раунде, по команде рефери выражает своё решение о победителе в раунде.

Положение и функции боковых судей для дисциплин пхумсэ

1. Шесть (или четверо) судей находятся за столами площадки и судят выступление совместно с Рефери.
2. Судьи фиксируют все очки, набранные участниками.
3. По требованию рефери судьи должны прямолинейно высказывать свое мнение по сути задаваемых вопросов.
4. Если судья замечает ошибку на табло, он должен обратить на нее внимание Рефери.

Судья технический ассистент

Заполняет необходимые графы судейского протокола (оценки, и т.д.). После окончания каждого выступления судейский протокол передается в секретариат.

Контролирует показания на табло в течение поединка: правильность баллов, наказаний и времени и незамедлительно сообщает рефери о любой проблеме связанной с поединком.

А. Сообщает рефери о начале и остановке поединка, совместно с оператором электронной системы судейства.

Б. Вручную записывает все баллы, наказания и результаты видео повтора в судейской записке.

В случае обнаружения технических проблем, инициирует процедуру «видеопросмотра».

Судейско-вспомогательный персонал:

- Судьи операторы судейской системы
- Судьи-секундометристы
- Судьи-информаторы
- Судья-координатор
- Судьи при участниках

Судья оператор электронной системы

Располагается за столом регистратора и по ходу каждого выступления с помощью технических средств осуществляет показ фамилий участников, а также оценок и наказаний после того, как Рефери объявил их.

Судья-секундометрист

Располагается за столом регистратора и осуществляет хронометраж времени выступления на электронном табло, а в случае отказа или отсутствия электронного табло с помощью механического хронометра.

Судья-информатор

Объявляет программу и порядок проведения соревнований, представляет участников каждого выступления, объявляет результат каждого выступления и т.д.

Судья-координатор (дисциплина пхумсэ)

Жестами и голосом отдаёт команды участникам соревнований необходимые для организации выступления. Для исполнения своих обязанностей судья-координатор должен постоянно поддерживать визуальный контакт с рефери площадки, судьей секундометристом и техническим секретарем. Судья-координатор обязан выполнять только распоряжения рефери.

Судьи при участниках

Судьи при участниках должны выполнять следующие функции:

1. Проверять перед входом в зону поединков, перед каждым выступлением наличие спортсменов, а в случае их отсутствия сообщать об этом судье-информатору.
2. Контролировать последовательность входа участников в зону проведения соревнований.
3. Проверять наличие защитной и прочей экипировки у спортсменов перед входом в зону соревнований.
4. В случае если экипировка будет признана непригодной, участнику предлагается заменить её.

Судья обязан иметь судейскую форму и документ, подтверждающий квалификационную категорию спортивного судьи. Свои действия судьи обязаны выполнять в соответствии с настоящими Правилами.

Состав судейской бригады на одном корте: рефери; три боковых судьи или два; судья видео-арбитр с системами видеоповтора; судья-технический ассистент, ведущий протокол; судья-оператор судейской системы; судья-информатор; судьи при участниках; руководитель площадки.

Кроме того, проведение соревнований обеспечивают:

- Врачи, медицинский персонал.
- Работники технических служб (специалисты по электронным табло, компьютерам, видеокамерам, радисты, рабочие, уборщицы и др.)

Врач соревнований

1. В процессе соревнований оказывает первую медицинскую помощь.
2. По окончании соревнований представляет отчет Главному судье соревнований о медико-санитарном обеспечении соревнований с указанием

случаев травм и заболеваний.

Статья 3.2 Медицинский контроль

Медицинское обеспечение соревнований осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

1. Обязательно присутствие одной медицинской бригады, состоящей из врача врачебно-физкультурного диспансера и медицинской сестры на каждые два корта.

2. Обязательное наличие одной реанимационной бригады. Обязательное наличие в зале заряженного дефибриллятора, носилок и шаговой доступности реанимационного автомобиля.

3. Все спорные ситуации, возникающие в ходе соревнований рассматриваются медицинской комиссией.

Статья 3.3 Состав судейской бригады в спортивных дисциплинах «весовая категория» и «ПОДА - весовая категория»

1. Состав судейской бригады на поединок:

Один рефери и три боковых судьи или один рефери и два боковых судьи.

Один видео-арбитр.

Один судья технический ассистент.

Один судья оператор судейской системы.

Один Руководитель площадки.

2. Рефери и судьи не могут быть назначены на поединок, в котором участвуют спортсмены, представляющие один с ними субъект Российской Федерации (команду). Однако может быть сделано исключение в случае недостаточного количества судей.

3. Руководство для принятия решений: решения рефери и судей являются окончательными; рефери и судьи несут полную ответственность перед Арбитражной Комиссией соревнований за свои решения.

Раздел 4. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА В СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИНАХ «ВЕСОВАЯ КАТЕГОРИЯ» И «ПОДА - ВЕСОВАЯ КАТЕГОРИЯ» (ПОЕДИНКИ)

Статья 4.1. Зона проведения соревнования

1. Площадка для соревнования должна иметь плоскую поверхность без каких-либо препятствий (выступов т.д.), и должна быть покрыта эластичными матами.

В качестве зоны проведения поединка может быть использованы площадки следующих конфигураций:

Квадратная форма рисунок 2:

Зона проведения соревнований состоит из зоны проведения поединка и зоны безопасности.

В квадратной форме зона проведения поединка имеет форму квадрата размерами 8м на 8м. Вокруг зоны проведения поединка на одинаковом расстоянии со всех сторон находится зона безопасности. Зона проведения соревнований, включающая зону проведения поединка и зону безопасности, должна быть не менее 10 м на 10 м и не свыше 12 м на 12 м. Если зона проведения соревнований установлена на платформу, то зона безопасности в случае необходимости может быть увеличена до размеров обеспечивающих безопасность участников. Зона проведения поединка и зона безопасности должны быть разных цветов

Восьмиугольная форма рисунок 1:

Зона проведения соревнований состоит из зоны проведения поединка и зоны безопасности. Внутри зоны проведения поединка на одинаковом расстоянии 60 см со всех сторон находится зона внимания. Зона проведения соревнований, включающая зону проведения поединка и зону безопасности, представляет собой квадрат 10 м на 10 м и не свыше 12 м на 12 м.

В центре области соревнований располагается зона проведения поединка восьмиугольной формы. Примерный диаметр окружности, описанной вокруг восьмиугольника зоны проведения поединка равен 8м. Одна сторона восьмиугольника равна примерно 3.3м. Если зона проведения соревнований установлена на платформу, то зона безопасности в случае необходимости может быть увеличена до размеров обеспечивающих безопасность участников. Зона проведения поединка и зона безопасности должны быть разных цветов.

2. Разметка зоны проведения соревнований

Внешняя граница зоны проведения поединка называется ограничительной линией, а внешняя граница зоны проведения поединка называется внешней линией.

Передняя внешняя линия, смежная со столом регистратора, называется внешней линией 1. По направлению часовой стрелки от внешней линии 1, идут внешние линии 2, 3, и 4. Ограничительная линия, прилегающая к внешней линии 1, называется ограничительной линией 1 и по направлению часовой стрелки от ограничительной линии 1, идут ограничительные линии 2, 3 и 4. В случае использования восьмиугольной формы зоны выступления, ограничительная линия, прилегающая к внешней линии 1, называется ограничительной линией 1. По направлению часовой стрелки идут ограничительные линии 2, 3, 4, 5, 6, 7 и 8.

Зона внимания 60 см от ограничительной линии выделяется другим цветом или просто отмечается.

Расположение рефери и участников в начале и в конце поединка: участники располагаются в точках равноудалённых на 1 м в обе стороны от центральной точки зоны проведения поединка параллельно внешней линии 1. Рефери располагается в точке удаленной на 1.5 м от центральной точки зоны проведения поединка по направлению к внешней линии 3.

Расположение боковых судей:

позиция бокового судьи 1 располагается на удалении минимум 2 м от угла ограничительной линии 2,

позиция бокового судьи 2 располагается на удалении минимум 2 м от центра ограничительной линии 5,

позиция бокового судьи 3 располагается на удалении 2 м минимум от угла ограничительной линии 8.

В случае использования двух боковых судей:

позиция бокового судьи 1 располагается на удалении минимум 2 м от центра ограничительной линии 1

позиция бокового судьи 2 располагается на удалении минимум 2 м от центра ограничительной линии 5.

Расположение судей может быть изменено, чтобы облегчить вещание СМИ, прямой трансляции и/или для улучшения презентации вида спорта рисунок 3.

Расположение регистратора и видео-арбитра:

Регистратор и видео арбитр располагается на удалении 2 м от внешней линии 1.

Расположение тренеров:

Тренеры располагаются на удалении 2 м или дальше от средней точки внешней линии с каждой стороны.

Расположение стола проверки:

Стол судьи при участниках располагается вблизи от входа в зону проведения соревнований, для осмотра спортсменов.

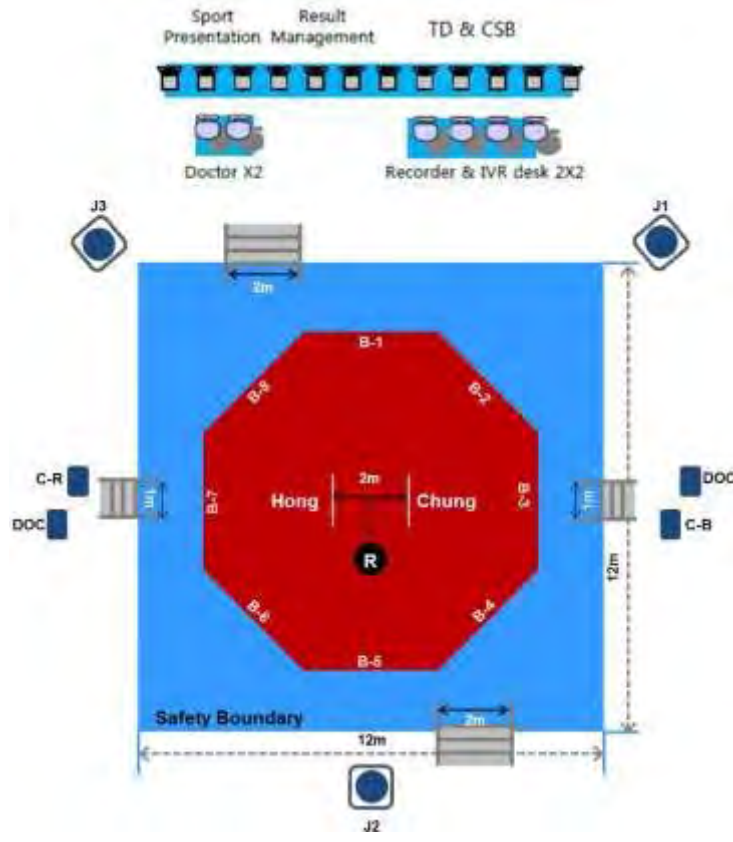
Расположение судей, регистратора, видео арбитра и тренеров может быть изменено, в зависимости от зала проведения соревнований и для вещания СМИ, прямой трансляции и/или для улучшения презентации вида спорта рисунок 4.

(Пояснение)

Цвет: цветовая схема поверхности эластичного покрытия не должна давать блик или утомлять зрение участников и зрителей. Цветовая схема должна учитывать цвет экипировки спортсмена, униформы, зала.

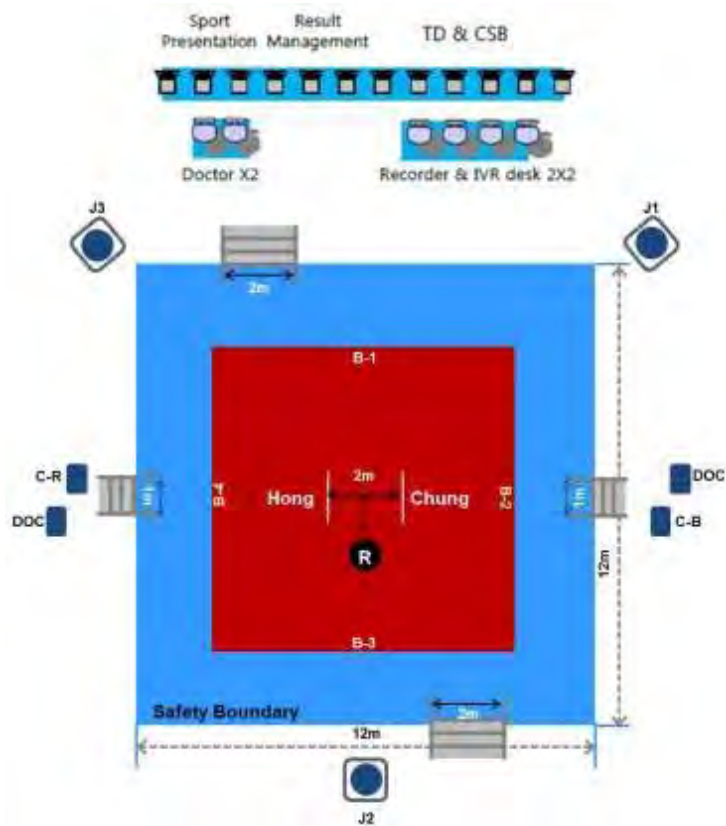
Зона выступления.
Восьмиугольная форма:

Рисунок 1.



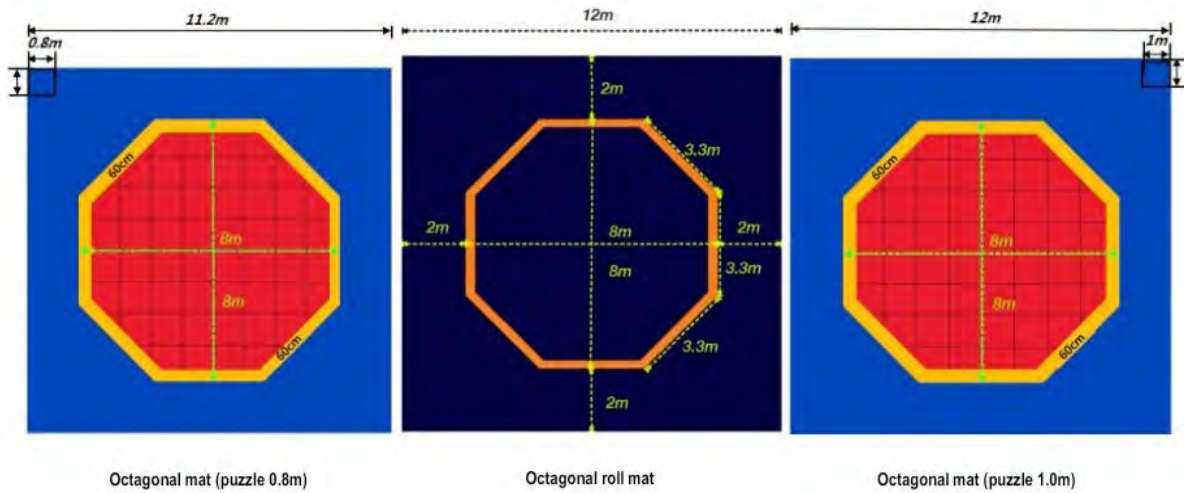
Квадратная форма:

Рисунок 2.



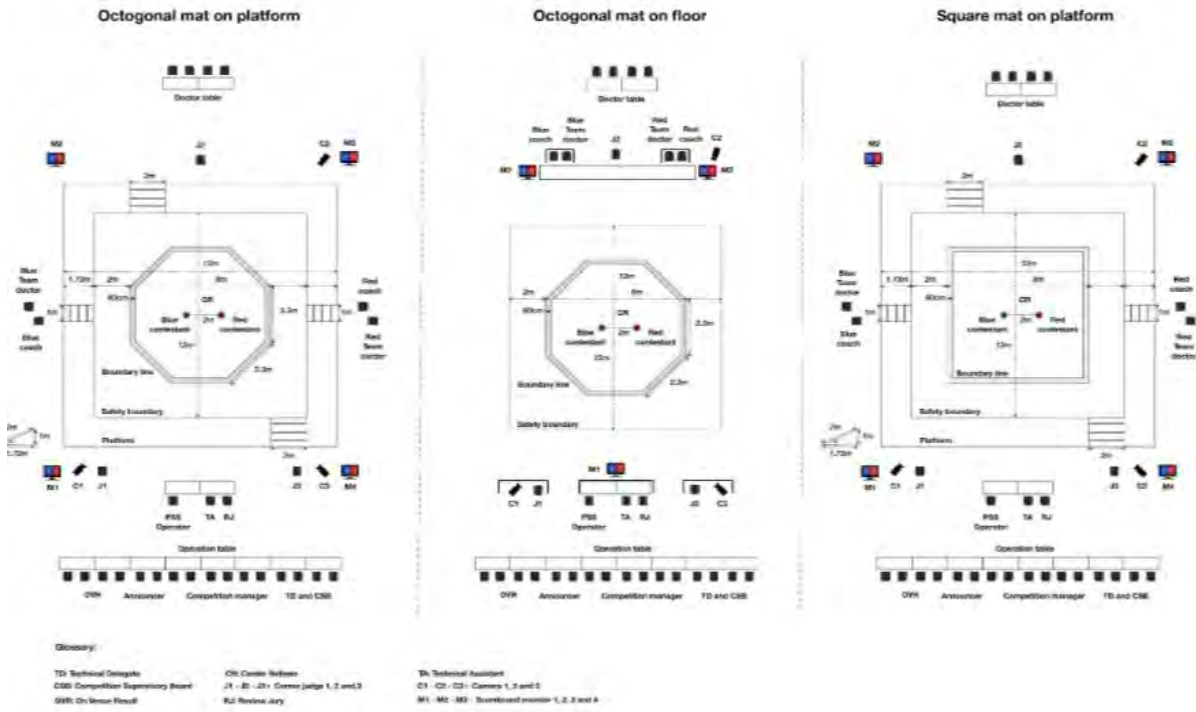
Разные типы ковров и их компоновка:

Рисунок 3.



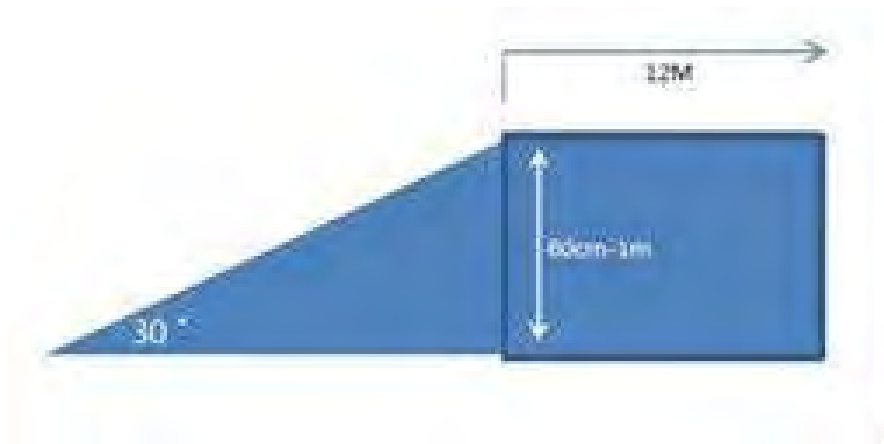
Сема разметки и расположения оборудования на разных типах ковров:

Рисунок 4.



Подиум:

Рисунок 5.



Статья 4.2. Продолжительность поединков

4.2.1 Продолжительность поединка классическая схема (3+1):

Три раунда по две минуты каждый, с одной минутой отдыха между раундами.

Абзац утратил силу (приказ Минспорта России от 29 октября 2024 г. № 1064).

В случае равного количества очков, после завершения 3 раунда, после одной минуты отдыха, проводится дополнительный 4 раунд продолжительностью в одну минуту.

Продолжительность поединка решением Технического делегата соревнований может быть изменена:

- 3 раунда по 1 минуте
- 3 раунда по 1 минуте 30 секунд
- 2 раунда по 2 минуты

4.2.2 Продолжительность поединка при проведении соревнований по системе «лучший из трёх»:

Мужчины, женщины, юниоры 15-17 лет, юниоры до 21 года три раунда по две минуты с одной минутой перерыва между раундами.

Юноши и девушки 12-14 лет три раунда по полторы минуты с одной минутой перерыва между раундами.

Юноши и девушки 11 лет три раунда по одной минуте с одной минутой перерыва между раундами.

При проведении соревнований по системе лучший из трёх четвертый раунд не проводится.

4.2.3 Продолжительность поединка в дисциплинах «ПОДА-весовая категория»:

Классическая схема три раунда по две минуты каждый, с одной минутой отдыха между раундами. В случае равного количества очков после завершения 3 раунда, после одной минуты отдыха, проводится дополнительный 4 раунд продолжительностью в одну минуту.

Схема «лучший из трёх» три раунда по две минуты с одной минутой перерывом между раундами. Четвертый раунд не проводится.

Паралимпийский стандарт один раунд 5 минут, с возможным таймаутом продолжительностью 1 мин для каждого тренера. В случае равного количества очков, после завершения пятиминутного раунда, проводится дополнительный раунд продолжительностью в одну минуту.

4.2.4 Продолжительность поединка в командных соревнованиях:

Мужские и женские команды - 4 раунда, первый раунд 4 минуты, второй 3 минуты очерёдность выхода подаётся представителями команд за 15 мин до начала поединка, третий и четвёртый раунды по 3-5 минут, по одной минуте перерыв между раундами 8-12 замен во втором и третьем раундах.

Статья 4.3. Жеребьевка

1. Жеребьевка проводится за один день до дня начала соревнования в присутствии Главного секретаря, Главного судьи, Технического делегата и представителей команд участников.

2. В случае отсутствия представителя команды на жеребьевке, Технический делегат назначает должностное лицо, которое будет участвовать в жеребьевке от имени отсутствующего представителя или сам выполняет эту функцию.

3. Некоторое число участников может быть отобрано на основании позиций в рейтинге и посеяно.

4. В личных соревнованиях по круговой системе и в командных соревнованиях все спортсмены или команды делятся на группы для проведения группового этапа по круговой системе. Количество групп зависит от количества спортсменов или команд участников. До 5 спортсменов или команд все объединяются в одну группу. От 6 до 10 спортсменов или команд разделяются на две группы. От 11 до 20 спортсменов или команд разделяются на 4 группы. От 21 до 40 спортсменов или команд разделяются на 8 групп. При использовании одной группы победитель определяется по результатам. При проведении в двух и более группах, из каждой группы выходят по два спортсмена или две команды в стадию на вылет после одного поражения. Далее пары составляются в соответствии с номером группы.

(Пояснение 1)

Методы жеребьевки:

1. Случайная жеребьевка:

Номер жребия спортсмену присваивается в случайном порядке при автоматической жеребьевке компьютером или все спортсмены вытягиваются представителями из одной подгруппы (А, В, С, D перемешиваются).

2. Жеребьевка с посевом:

Все спортсмены располагаются в соответствии с рейтингом. Возможен частичный или полный посев спортсменов.

3. Жеребьевка с учётом субъекта Российской Федерации на мероприятиях, включённых в единый календарный план.

4. Жеребьевка по спортивным организациям:

При условии лимитации количества участников от организации.

5. Жеребьевка, смешанная по тренерам и спортивным организациям:

При условии отсутствия лимитации участников от спортивной организации, когда жеребьевка невозможна ввиду большого количества спортсменов от одной спортивной организации. Проводиться жеребьевка по тренерам в одной организации. Если же тренер работает в двух и более организациях и спортсмены представляют разные организации, то процедура жеребьевки проходит на общих основаниях, как представители от разных спортивных организаций.

(Пояснение 2)

Порядок жеребьевки:

- Представители тянут жребий в алфавитном порядке (по субъектам Российской Федерации, городам, спортивным организациям или тренерам)

- Если от одного субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера участвуют два спортсмена, то им предоставляется выбор для вытягивания жребия из 2-х разных подгрупп (А,

В в месте или С, D вместе).

- Если от одного субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера участвуют три или четыре спортсмена, то им предоставляется выбор для вытягивания жребия из 4-х разных подгрупп (А, В, С, D отдельно) дважды тянуть жребий из одной подгруппы не разрешается.

- Вначале жребий вытягивается для спортсменов (на) предоставляющего тот же субъект Российской Федерации, спортивную организацию или тренера, что и сеяный спортсмен. При условии большего количества спортсменов в категории от данного субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера.

(Пояснение 3)

Методы жеребьёвки не смешиваются.

Процедура проводится отдельно, за основу берутся один из критериев (субъект Российской Федерации, город, спортивная организация или тренер) и применяется ко всей процедуре жеребьёвки.

(Пояснение 4)

Отказаться от жребия, присвоенного должностными лицами ответственными за рейтинг, нельзя.

(Пояснение 5)

В случае если спортсмены (субъект Российской Федерации, город, спортивная организация или тренер) представлены только парами и тройками, преимущество для жеребьёвки даётся спортсменам представленным парами.

Статья 4.4 Взвешивание

Процедура официального взвешивания:

1. Взвешивание участников в день соревнования должно быть закончено в предыдущий день до начала соответствующего соревнования.

2. В течение взвешивания, мужчины должны носить трусы, женщины должны носить трусы и бюстгальтер. При необходимости, взвешивание может проводиться в полностью обнаженном виде. Для юниоров и юниорок 15-17 лет, для юношей и девушек 12-14 лет взвешивание обязательно в нижнем белье, им разрешается провес в 100 гр.

3. Участнику, взвесившемуся один раз и не прошедшему взвешивание первый раз, предоставляется право на еще одно взвешивание в пределах времени официального взвешивания. Процедура взвешивание проводится максимум 2 часа от начала и до конца, однако если все спортсмены закончили процедуру официального взвешивания или исчерпали количество попыток, процедура может быть закончена ранее.

4. В течение официального взвешивания, дополнительные весы для предварительного взвешивания, такие же, как и официальные, должны располагаться в месте размещения участников или в тренировочной зоне.

5. Несовершеннолетние спортсмены могут взвешиваться в присутствии родителя или официального представителя.

6. Весы должны показывать с точностью до 0.01 кг.
7. Использование тейпа во время процедуры официального взвешивания не допускается.

Процедура контрольного взвешивания:

1. Процедура контрольного взвешивания проводится в день соревнований.
2. За два часа до начала соревнований проводится жеребьевка. Технический делегат или главный судья тянут жребий или используют электронную систему для жеребьевки.
3. Количество спортсменов для процедуры контрольного взвешивания, определяется количеством спортсменов в каждой отдельной весовой категории критерии см. ниже:

До 4 спортсменов:	0
4 - 8 спортсменов:	2 спортсмена
9 - 16 спортсменов:	4 спортсмена
17 - 32 спортсменов:	6 спортсменов
33 и более, спортсменов:	20% от общего количества спортсменов.
4. Процедура контрольного взвешивания должна быть закончена минимум за 30 мин до начала поединков.
5. Для процедуры контрольного взвешивания предусмотрен допуск 5% плюс к весовой категории.
6. Для процедуры контрольного взвешивания допускается только одна попытка.
7. Для процедуры контрольного взвешивания важна только верхняя граница веса.
8. Использование тейпа во время процедуры контрольного взвешивания разрешается.

Статья 4.5. Процедура Соревнования

1. Вызов участников

Имя участника должно быть объявлено три раза: за 30 минут до начала поединка (приготовиться и пройти судью при участниках), за 15 мин (приглашается в зону проведения соревнований, место, выделенное для ожидания следующих поединков), непосредственно перед началом поединка. Участник, не явившийся в зону соревнования, объявляется проигравшим ввиду неявки.

Командные соревнования:

Название команды должно быть объявлено три раза: за 30 минут до начала поединка (приготовиться и пройти судью при участниках), за 15 мин (приглашается в зону проведения соревнований, место, выделенное для ожидания следующих поединков), тренер команды должен подать нумерацию спортсменов на второй раунд. Наклеивание номеров непосредственно перед началом поединка.

Команда, которая не появится в зоне соревнования, объявляется проигравшей ввиду неявки.

2. Физический осмотр и осмотр костюма.

После вызова, участники должны пройти физический осмотр и осмотр костюма у судьи при участниках. Участник не должен выказывать никаких признаков отвращения и также не должен носить никаких предметов, которые могли бы причинять вред другому участнику.

3. Вход в зону проведения поединка.

После осмотра, участник должен занять положение ожидания с одним секундантом-тренером и одним врачом команды (если таковой имеется).

4. Процедура до начала и после окончания поединка.

4.1 Процедура проведения соревнований классическая схема (3+1).

Перед началом поединка, рефери вызывает «Чон, Хон».

Оба участника входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой.

Центральный рефери проверяет наличие капы. Демонстрируя соответствующий жест.

Центральный рефери подаёт команду «Тест», сопровождаемую специальным жестом. По команде судья оператор компьютерной системы активирует соответствующую программу, проводится тест ПСС и ЭХГ, сначала спортсменом в синем жилете, за тем спортсменом в красном жилете.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт! (Внимание!)» и «Кюнне! (Поклон!)».

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под углом более чем 45 градусов. После поклона, участники должны надеть свои шлемы.

Рефери начинает поединок с команды «Чумби» (готовься) и «Сичжак!» (начало).

Поединок в каждом раунде начинается с команды «Сичжак! (Начали!)» рефери и заканчивается командой рефери «Кыман! (Время истекло!)». Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться закончившимся по истечении предписанного времени.

После завершения последнего раунда, участники должны занять положение, как в начале поединка. Участники должны снять свои шлемы и затем ждать объявления решения рефери.

Рефери должен объявить победителя, поднимая свою руку в сторону победителя.

Уход участников.

4.2 Процедура проведения Командных соревнований: Процедура проведения командных соревнований среди мужских и женских команд:

Перед началом поединка рефери вызывает «Чон, Хон».

Обе команды входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой. Участники, стоя лицом, друг к другу, первым стоит тренер, доктор и

спортсмены от № 1 до № 5, приветствуют друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт!» (Внимание!) и «Кюнне!» (Поклон!).

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под углом более чем 45 градусов. После поклона все участники кроме № 1 покидают зону проведения поединков, участники надевают свои шлемы. Рефери начинает поединок с команды «Чумби» (Готовься!) и «Сичжак!» (Начало).

По окончании первой минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и № 2 меняет на площадке № 1.

По окончании второй минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и № 3 меняет на площадке № 2.

По окончании третьей минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и №4 меняет на площадке №3.

По окончании четвертой минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кыман!».

Второй раунд начинается в соответствии с порядком номеров заявленным тренером за 15 мин до начала поединка. Рефери подаёт команду «Чёнг!» и «Хонг!».

По окончании первой минуты второго раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и следующий по порядку в соответствии со списком меняет на площадке предыдущего.

По окончании второй минуты второго раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и следующий по порядку в соответствии со списком меняет на площадке предыдущего.

По окончании третьей минуты второго раунда рефери подаёт команду «Кыман!».

Замена спортсмена из основного состава на запасного возможна только по окончании второго раунда.

Третий раунд начинается с команды рефери «Чонг!» и тренер команды в синих жилетах первым отправляет своего спортсмена, тренер команды в красных жилетах может отправить любого спортсмена. Допустимо 12 смен за пять минут третьего раунда.

Четвёртый раунд начинается с команды рефери «Хонг!» и тренер команды в красных жилетах первым отправляет своего спортсмена, тренер команды в синих жилетах может отправить любого спортсмена. Допустимо 12 смен за пять минут четвёртого раунда.

Поединок в каждом раунде начинается с команды рефери «Сичжак!» (Начали!) и заканчивается командой рефери «Кыман!» (Время истекло!). Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться закончившимся по истечении предписанного времени.

Обе команды должны выстроиться в линию в зоне соревнования немедленно после заключительной встречи.

Рефери должен объявить команду победительницу, поднимая свою руку в сторону победившей команды.

4.3 Процедура проведения соревнований в смешанных командных соревнованиях:

Перед началом поединка рефери вызывает «Чон, Хон».

Обе команды входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой. Участники, стоя лицом, друг к другу, первым стоит тренер, доктор и спортсмены от № 1 до № 4 (нумерация идёт: № 1 более лёгкая женщина, № 2 более тяжелая женщина, № 3 более лёгкий мужчина, № 4 более тяжелый мужчина), приветствуют друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт!» (Внимание!) и «Кюнне!» (Поклон!).

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под углом более чем 45 градусов. После поклона, все участники кроме № 1 покидают зону проведения поединков, участники надевают свои шлемы. Рефери начинает поединок с команды «Чумби» (Готовься!) и «Сичжак!» (Начало!).

По окончании первой минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и № 2 меняет на площадке № 1.

По окончании второй минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и № 3 меняет на площадке № 2.

По окончании третьей минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и № 4 меняет на площадке № 3.

По окончании четвертой минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кыман!».

Второй раунд начинается с команды рефери «Чёнг!» и тренер команды в синих жилетах первым отправляет своего спортсмена (ку), тренер команды в красных жилетах может отправить любого спортсмена (ку). Допустима смена спортсмена (ки) не ранее чем через 15 секунд после его/её выхода на площадку. Количество смен не ограничено за три минуты второго раунда. В случае если женщину сменяет мужчина, тренер команды оппонентов также должен сменить женщину на мужчину и наоборот.

Третий раунд начинается с команды рефери «Хонг!» и тренер команды в красных жилетах первым отправляет своего спортсмена (ку), тренер команды в синих жилетах может отправить любого спортсмена (ку). Допустима смена спортсмена (ки) не ранее чем через 15 секунд после его/её выхода на площадку. Количество смен не ограничено за три минуты третьего раунда. В случае если женщину сменяет мужчина, тренер команды оппонентов также должен сменить женщину на мужчину и наоборот.

Поединок в каждом раунде начинается с команды «Сичжак!» (Начали!) рефери заканчивается командой рефери «Кыман!» (Время истекло!). Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться окончанным по истечении предписанного времени.

Обе команды должны выстроиться в линию в зоне соревнования немедленно после заключительной встречи.

Рефери должен объявить команду победительницу, поднимая свою руку в сторону победившей команды.

4.4 Процедура проведения соревнований в ПОДА - весовая категория.

Перед началом поединка, рефери вызывает «Чон, Хон».

Оба участника входят на корт со шлемами, надетыми на голову.

Центральный рефери проверяет наличие капы. Демонстрируя соответствующий жест.

Центральный рефери подаёт команду «Тест», сопровождаемую специальным жестом. По команде судья оператор компьютерной системы активирует соответствующую программу, проводится тест ПСС и ЭХГ, сначала спортсменом в синем жилете, за тем спортсменом в красном жилете.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт! (Внимание!)» и «Кюнно! (Поклон!)».

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под углом более чем 45 градусов. После поклона, участники должны надеть свои шлемы.

Рефери начинает поединок с команды «Чумби» (готовься) и «Сичжак!» (начало).

Поединок может быть остановлен, для таймаута, по требованию одного из тренеров. Поединок заканчивается командой рефери «Кыман! (Время истекло!)». Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться закончившимся по истечении предписанного времени.

После завершения раунда, участники должны занять положение, как в начале поединка. Участники должны ждать объявления решения рефери.

Рефери должен объявить победителя, поднимая свою руку в сторону победителя.

Уход участников.

4.5 Процедура проведения соревнований по системе «лучший из трёх»:

Перед началом поединка, рефери вызывает «Чон, Хон».

Оба участника входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой.

Центральный рефери проверяет наличие капы. Демонстрируя соответствующий жест.

Центральный рефери подаёт команду «Тест», сопровождаемую специальным жестом. По команде судья оператор компьютерной системы активирует соответствующую программу, проводится тест ПСС и ЭХГ, сначала спортсменом в синем жилете, за тем спортсменом в красном жилете.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт! (Внимание!)» и «Кюнно! (Поклон!)».

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под углом более чем 45 градусов. После поклона, участники должны надеть свои шлемы.

Рефери начинает поединок с команды «Чумби» (готовься) и «Сичжак!» (начало).

Поединок в каждом раунде начинается с команды «Сичжак! (Начали!)» рефери и заканчивается командой рефери «Кыман! (Время истекло!)». Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться закончившимся по истечении предписанного времени.

По окончании каждого раунда рефери объявляет победителя в раунде, поднимая руку сжатым кулаком к солнечному сплетению, и горизонтально выпрямляя её в сторону победившего раунд спортсмена.

После завершения последнего раунда, участники должны занять положение, как в начале поединка. Участники должны снять свои шлемы и затем ждать объявления решения рефери.

Рефери должен объявить победителя, поднимая свою руку в сторону победителя.

Уход участников.

Статья 4.6. Разрешенные технические приемы и места для атаки

1. Разрешенные технические приемы:

- Удары руками: прямой удар крепко сжатым кулаком.
- Удары ногами: любые удары ногами, наносимые с использованием части ноги ниже лодыжки (таранной кости).

2. Разрешенные места для атаки:

Туловище: разрешается наносить удары кулаком и ногами в области, закрытые защитным жилетом. Однако запрещается нанесение ударов в позвоночник.

Голова: область - выше ключиц. Разрешается наносить удары только ногами.

В дисциплине ПОДА - весовая категория разрешается наносить удары только в область корпуса.

Статья 4.7. Зачетные баллы

1. Зачетные зоны.

Туловище: синяя или красная часть защитного жилета.

Голова: область выше ключиц (т.е. все лицо, включая оба уха, затылок)

2. Критерии начисления очков:

Баллы начисляются в случае, если разрешенные технические приемы выполняются точно и сильно по разрешенным для атаки местам на туловище.

2.2. Баллы начисляются в случае, если разрешенные технические приемы выполняются по разрешенным для атаки местам головы.

В случае использования электронной системы судейства (далее - ЭСС):

- Protector Scoring System (далее - ПСС)
- Electronic Head Gear (далее - ЭХГ)

разрешенные техники, уровень усилий или/и зачётные зоны, определяются ЭСС. Решения ЭСС не опротестовываются видео повтором.

Электронная система судейства:

1. Система регистрации и публикации баллов;
2. Система видеоповтора.

Система регистрации и публикации баллов:

Свойства:

Обеспечение регистрацию зачётных баллов и их публикацию.

Состоит:

Электронные протектора 0-1-2-3-4-5;

Электронные шлема XS-S-M-L-XL;

Блок приема и передачи данных;

Трансмиттеры по количеству площадок;

Джойстики;

Электронные сенсорные носки (ответственность спортсменов);

Ноутбук (+ 1 резервный);

Свичер или сплитер для систем VGA или HDMI;

Минимум 2 монитора на площадку минимум 40 дюймов;

Система видео повтора:

Свойства:

Обеспечение видео материала для мгновенного видеоповтора.

Состоит:

Ноутбук;

Минимум 2 камеры на площадку;

Свичер или сплитер для систем VGA или HDMI;

Минимум 2 монитора на площадку минимум 40 дюймов.

Технический Комитет международной федерации устанавливает уровень прилагаемого усилия и чувствительность ЭСС. Уровень усилия ЭСС устанавливается в зависимости от возрастной, весовой категории, а также полом участников.

3. Зачетные баллы подразделяются:

3.1. Один балл за атаку кулаком в защитный жилет.

3.2. Два балла за удар ногой в защитный жилет.

3.3. Четыре балла за удар ногой с поворотом в защитный жилет.

3.4. Три балла за атаку в голову.

3.5. Пять баллов за удар с поворотом в голову.

Один балл присуждается за каждый «Гамджом» оппоненту.

Пять баллов добавляется в командных соревнованиях, в случае нокдауна, если открыт счет.

4. Итоговый счет поединка:

4.1 Классическая система проведения соревнований - это сумма баллов в трех раундах.

4.2 «Лучший из трёх» - это сумма выигранных раундов.

5. Аннулирование баллов:

Если участник заработал баллы с помощью запрещенных действий.

Если запрещённое действие напрямую повлияло на взятие балла (-ов), то рефери наказывает участника, совершившего запрещённое действие, и аннулирует балл(ы).

Однако, если запрещённое действие не способствовало взятию балла (-ов), то рефери наказывает участника за запрещённое действие, но балл (-ы) остаются.

Статья 4.8. Ведение счета и его оглашение

1. Набранные баллы тотчас же регистрируются и оглашаются (доводятся до сведения).

2. В случае использования защитных жилетов, не оснащенных электронным устройством регистрации ударов, баллы отмечаются специальными устройствами - судейскими джойстиком для электронной регистрации баллов.

3. В случае использования электронных защитных жилетов:

а) баллы, набранные в результате ударов в среднюю часть туловища, автоматически регистрируются передатчиком, расположенным внутри защитного жилета;

б) баллы, набранные в результате ударов в голову, отмечаются специальными джойстиком для электронного подсчета баллов.

4. В случае использования электронных защитных жилетов совместно с электронными шлемами

баллы, набранные в результате ударов в среднюю часть туловища и в голову, автоматически регистрируются передатчиком, расположенным внутри защитного жилета и шлема;

5. В случае использования судьями не электронного оборудования для регистрации баллов, балл признается действительным, если он одновременно зафиксирован тремя или более судьями.

В случае использования электронного оборудования при наличии трех боковых судей, балл признается действительным, если он одновременно зафиксирован двумя или более судьями.

Статья 4.9. Запрещенные действия и штрафы

1. Наказание за все запрещенные действия объявляет Рефери.

2. Все наказания, описанные в данной статье, объявляются рефери, как наказание «Гамджом» (штрафной балл).

3. «Гамджом» считается, как один дополнительный балл для соперника.

4. Запрещенные действия:

Следующие действия должны классифицироваться как запрещенные действия, за которые объявляется «Гамджом»:

4.1.1. Пересечение ограничительной линии.

4.1.2. Падение.

4.1.3. Уход от поединка или уклонение от поединка.

4.1.4. Захват или толчок оппонента.

4.1.5. Следующие действия расцениваются, как запрещённые:

- а) подъем ноги для блокирования атакующей ноги спортсмена;
- б). удар по атакующей ноге спортсмена, с целью воспрепятствовать атаке оппонента;
- в) поднятие ноги или удар ногой без касания оппонента нацеленный ниже линии ПСС;
- г) поднятие ноги или удар ногой в воздух четыре (4) раза и более;
- д) поднятие ноги или удар ногой более 3 секунд для затруднения возможных атакующих действий оппонента.

4.1.6. Атака ниже пояса.

4.1.7. Атака спортсмена после команды «Калё!».

4.1.8. Атака рукой головы оппонента.

4.1.9. Атака головой или атака коленом.

4.1.10. Атака упавшего спортсмена.

4.1.11. Атака ПСС боком или основанием стопы в ИП клинч.

4.1.12. Атака задней поверхности ЭХГ в ИП клинч.

4.1.13. Не спортивное поведение со стороны спортсмена или тренера.

- а. Не выполнение команд Центрального рефери или его решений.
- б. Не допустимый протест (поведение) решений должностных лиц.
- в. Не допустимые попытки вмешаться или повлиять на исход матча.
- г. Провокации или оскорбления другого спортсмена или тренера.
- д. Не аккредитованный доктор/физиотерапевт или любой другой член официальной делегации, хулящий на месте официального доктора.
- е. Любое другое не желательное или не спортивное поведение от спортсмена или тренера.

4.2. Когда тренер или спортсмен совершают экстремальный поступок и не выполняет команды Центрального рефери. Центральный рефери объявляет наказание и поднимает желтую карточку. В этом случае члены Арбитражной Комиссии анализируют действия тренера или спортсмена и определяют оправданность наказания.

5. Если участник преднамеренно и не однократно отказывается, исполнять Правила Соревнований или не подчиняется решениям Центрального рефери, Центральный рефери может вынести решение о поднятии желтой карты и закончить поединок, объявляя победителем оппонента.

6. Если Судья при спортсменах при проверке или официальные лица в области соревнований, после консультации с техниками ПСС и ЭХГ (при необходимости), выявляют, что спортсмен или тренер пытаются манипулировать с электронными носками или воздействуют на работу ПСС с целью выведения из строя, то такой участник дисквалифицируется.

7. Когда участник получает десять (10) «Гамджомов», в командных соревнованиях среди мужчин и женщин - сорок (40) «Гамджомов», в смешанных командных соревнованиях - тридцать (30) «Гамджомов», рефери объявляет их проигравшими по штрафным баллам. Центральный рефери должен объявить его (её) проигравшим по штрафным баллам.

7.1. В системе проведения соревнований по системе «лучший из трёх», спортсмен получивший пять (5) «Гамджомов» в одном раунде, объявляется проигравшим данный раунд.

8. В Статье 14.7, «Гамджом», должны быть подсчитаны за все три раунда.

(Пояснение)

Цели в установлении запрещенных действий и наказаний.

- (1) Чтобы защитить спортсмена;
- (2) Чтобы гарантировать честную борьбу;
- (3) Чтобы поощрять использование разрешенной техники.

(Пояснение 1)

Запрещенные действия, наказываемые «Гамджом»:

А. Пересечение ограничительной линии:

«Гамджом», должно быть объявлено, когда одна нога спортсмена пересекла ограничительную линию и коснулась пола за ней.

«Гамджом» не дается в том случае, если участник пересекает ограничительную линию в результате запрещенных действий со стороны спортсмена.

Б. Падение:

«Гамджом» объявляется за падение. Однако если падение произошло в результате запрещенных действий спортсмена, «Гамджом» за падение не дается, наказывается спортсмен. В случае если оба спортсмена падают в результате случайного столкновения, наказание не дается. Если спортсмен после оцененного ПСС удара с разворота падает, то наказание за падение не выносится.

В. Уход от поединка или пассивное ведение поединка:

- Пассивное ведение поединка, без намерения атаковать спортсмена, который постоянно показывает защищающийся стиль, должны наказывать. Если оба спортсмена остаются бездействующими в течение трёх (3) секунд, центральный рефери дает команду «Генгок!». «Гамджом» будет объявлен: обоим спортсменам, если нет активных атакующих действий по истечении трёх (3) секунд; или спортсмену, который больше отступал назад от первоначальной позиции через три (3) секунды после команды.

- Уход поворотом спиной к спортсмену. Это действие включает поворот спиной с целью избежать атаки спортсмена, и это действие должно быть наказано, поскольку оно выражает отсутствие духа спортивной борьбы и может причинить серьёзную травму. Такое же наказание дается за уклонение от атаки спортсмена путём наклона ниже уровня ПСС или приседания.

- Уход от атакующих действий только для избегания атак и с целью скорейшего окончания времени поединка, «Гамджом» должен быть дан пассивному спортсмену.

- Симуляция травмы. Это означает излишнее подчёркивание серьёзности травмы или имитация боли в той части тела, которая удару не

подвергалась, с целью продемонстрировать, что в действиях спортсмена содержалось нарушение или с целью затяжки времени. В этом случае, Центральный рефери должен наказать «Гамджом». Однако Центральный рефери может запросить видео повтор для уточнения ситуации, до вынесения наказания за симуляцию травмы.

- «Гамджом» за вмешательство в ход поединка получит спортсмен, настаивающий на остановке поединка без видимых на то причин.

Г. Захват или толчок спортсмена:

- Захват части тела спортсмена, униформы или защитного снаряжения руками, а также захват ноги или ступни и задержку их на предплечье. Толчок допустим при коротком воздействии, с целью разрыва дистанции не более одного толчка. Более одного толчка наказывается.

Наказание за толчок, включает в себя:

- длительный (пролонгированный) толчок или длительный контакт;
- выталкивание за линию;
- толчок оппонента с целью предотвращения атакующего движения или возможность для выполнения атакующего движения.

Д) Подъем ноги для блокирования атакующей ноги соперника или/и удара по атакующей ноге соперника, с целью воспрепятствовать атаке противника, или поднятие ноги с ударами в воздухе более 3 секунд для затруднения возможных атакующих действий, или удар был нацелен ниже пояса:

Поднятие ноги или сбивающий удар не наказывается только в сочетании с ударом рукой или ногой.

Е. Атака ниже пояса:

Этот пункт подразумевает атаку на любую часть тела ниже пояса. Когда атака ниже пояса происходит в обмене ударами, наказание не выносится. Эта статья также относится к сильному удару ногой по части бедра, колена или голени или наступанию на стопу с целью прерывания технических действий спортсмена.

Ж. Атака спортсмена после команды «Калё!»:

- Атака после команды подразумевает контакт с телом оппонента.
- Если атакующее действие началось до Команды, то такая атака не должна быть наказана.

- На Видео Повторе команда «Калё», рассматривается с момента, когда жест Центрального рефери уже закончен (полностью выпрямленная рука), положение атакующей ноги (стопы) является определяющим. Отрыв стопы от пола до полного выпрямления не наказывается, отрыв стопы от пола после полного выпрямления руки наказывается.

- Если атака после команды «Калё» не коснулась тела оппонента, но проявилась, как преднамеренная и травмоопасная, центральный рефери может наказать такое действие «Гамджомом», как неспортивное поведение.

З. Удар в лицо рукой:

Это нарушение подразумевает удар по лицу спортсмена рукой,

кулаком, запястьем, кистью, локтем, частью руки до плечевого сустава. Однако, неизбежные действия из-за небрежности спортсмена такие как: чрезмерный наклон головы или небрежные повороты тела, не наказываются.

И. Атака головой или коленом:

Эта статья подразумевает умышленную атаку головой или коленом на короткой дистанции, однако атакующие действия коленом не наказываются в следующих случаях:

- Когда спортсмен резко устремляется вперёд для выполнения атаки ногами.
- Удар происходит случайно или из-за несоответствия дистанции (расстояния).

К. Атака упавшего спортсмена:

Это действие чрезвычайно опасно из-за высокой вероятности нанесения травмы спортсмену. Опасность является результатом того, что:

- Упавший спортсмен находится в состоянии незащищенности.
- Сила воздействия любого технического приёма на упавшего спортсмена всегда больше.

Такое агрессивное действие не соответствует духу тхэквондо и соревнованиям тхэквондо. Таким образом, наказание должно быть вынесено в независимости от уровня воздействия.

(Пояснение 2)

Когда неспортивное поведение тренера или спортсмена происходит во время перерыва, более пяти (5) сек после окончания раунда, Центральный рефери незамедлительно объявляет наказание и это наказание добавляется к следующему раунду.

Однако если неспортивное поведение зафиксировано в интервал менее пяти (5) секунд после окончания раунда, то данное нарушение относится к предыдущему раунду

Статья 4.10. Дополнительный 4 раунд и решение о предпочтительности.

1. В классической схеме проведения соревнований (3+1) случае если победитель не может быть определен после окончания 3 раунда, должен проводиться 4 раунд (золотой раунд) протяженностью одну минуту. В случае проведения 4-ого раунда, все баллы и наказания, предоставленные в течение первых трех (3) раундов будут недействительны (аннулированы). Участник, который первый заработает два (2) балла или чей оппонент получит 2 «Гамджом», объявляется победителем.

2. В командных соревнованиях на групповом этапе, когда команды соревнуются по круговой системе, в случае равного счёта по окончании трёх раундов (для смешанных команд) или четырех раундов, объявляется ничья.

После выхода из группы, команды соревнуются по олимпийской системе с выбыванием после одного поражения (дополнительный раунд проводится).

В командных соревнованиях продолжительность дополнительного раунда 2 минуты.

В командных соревнованиях, в дополнительном раунде, объявляется победителем команда, набравшая четыре или более баллов, или, если оппоненты получают четыре «Гамджома», или при достижении любой комбинации из «Гамджомов» и баллов в сумме, дающей четыре балла.

3. Решение о предпочтительности в дисциплинах «весовая категория»

3.1. Классическая схема проведения соревнований (3+1):

Если не один из участников не заработал два (2) балла после того, как завершился 4-й раунд, победитель должен быть определен решением о превосходстве по следующим критериям:

- Спортсмен, получивший один (1) балл за удар рукой.
- Если количество оцененных ударов рукой одинаковое, спортсмен, который выбьет наибольшее количество незачётных ударов (касаний), зарегистрированных ПСС на протяжении 4-го раунда.
- Если количество незачётных ударов, зарегистрированных ПСС, одинаковое, спортсмен, выигравший больше раундов в первых трёх.
- Если количество выигранных раундов одинаковое, спортсмен, который получил меньшее количество «Гамджом» на протяжении всех четырёх раундов.
- Если четыре предварительных критерия одинаковые, центральный рефери и судьи принимают решение о превосходстве, базирующееся на действиях 4-ого раунда.
- Если решение о превосходстве при решении Центральный рефери и судей одинаковое (двое синий, двое красный), то Центральный рефери объявляет своё решение.

3.2. В системе проведения соревнований «лучший из трёх», по окончании раунда, зафиксирована ничья. Победитель в раунде определяется превосходством по следующим критериям:

- Спортсмен, набравший большее количество баллов за удар с разворотом или с вращением.
- Если количество баллов за удары с разворотом или с вращением равно, спортсмен, заработавший баллы за более сложную технику (баллы: за удар в голову, за удар в корпус, за удар рукой, за Гамджом оппоненту).
- Если паритет по баллам, спортсмен который выбивший наибольшее количество незачётных ударов (касаний), зарегистрированных ПСС, на протяжении раунда.
- Если три предварительных критерия одинаковые, решение о превосходстве определяется судьями в процедуре «вусе-кирок»:
- При использовании двух (2) боковых судей, Центральный рефери и судьи принимают решение о превосходстве.
- При использовании трёх (3) боковых судей, боковые судьи принимают решение, без участия Центрального рефери.

3.3 В командных соревнованиях, если к окончанию дополнительного раунда ни одна команда не набрала необходимые для победы баллы, то:

- Побеждает команда, набравшая больше баллов в дополнительном раунде.
- Если количество набранных баллов равно, то побеждает команда, набравшая большее количество баллов за продемонстрированную сложную технику.
- Если количество зачетных баллов продемонстрированной сложной техники одинаково, то побеждает команда, набравшая больше незачётных усилий (касаний) в электронный жилет.
- Если количество незачётных усилий в электронный жилет одинаково, то побеждает команда, получившая меньше «Гамджом» за первые три (для смешанных команд) или четыре раунда.
- Если все предварительные критерии одинаковые, рефери и судьи принимают решение о превосходстве, базирующееся на действиях четвёртого (для смешанных команд) или пятого раунда. Если решение о превосходстве при решении рефери и судей одинаковое (два синих и два красных), то рефери объявляет своё решение.

(Пояснение 1)

Решение предпочтительности должно быть основано на техническом превосходстве над соперником через агрессивное ведение поединка, большее число выполненных техник, использование более сложной техники и в показе лучшей манеры ведения поединка.

(Пояснение 2).

Если один из участников проводит зачетный удар в голову раньше, чем его соперник проводит удар в жилет, но последний удар в жилет был зарегистрирован, тренер спортсмена, выполнившего удар в голову, может запросить видео повтор. Если видео арбитр решает, что удар в голову был зачетный и быстрее чем удар в жилет, рефери должен аннулировать балл, заработанный ударом в жилет, затем добавить 3 или 5 баллов за атаку в голову и объявить того, выполнившего удар в голову победителем.

Если один из спортсменов уже имеет в активе один (1) балл, и он же попадает зачетным ударом рукой раньше, чем его оппонент ударом ногой в жилет, но удар ногой был зарегистрирован, а удар рукой нет, тренер спортсмена, выполнившего удар рукой, может запросить Видео Повтор. Если видео арбитр определяет, что зачетный удар рукой был нанесён ранее, чем удар в жилет, центральный рефери должен опросить боковых судей, оценивали они данный удар рукой или нет. Если двое (2) боковых судей подтверждают оценку данный удар рукой, центральный рефери аннулирует баллы, заработанные оппонентом ударом ногой в жилет, затем добавить 1 балл за атаку рукой и объявить победителем того, кто выполнил удар рукой.

Процедура для определения превосходства:

(Руководство к действию)

Процедура для решения превосходства должна быть следующая, исключая систему проведения соревнований «лучший из трёх».

1) До начала поединка, все должностные лица судейства должны иметь при себе карту решения о превосходстве.

2) Когда нет возможности определить победителя в поединке, решение о победителе, основывается на процедуре решения о превосходстве, центральный рефери объявляет процедуру «Ву-сэ-кирок» (Решение о превосходстве).

3) По команде центрального рефери, боковые судьи высказывают своё мнение о победителе в течение 10 секунд, с обозначением их должности, визируют своей подписью на карте предпочтительности и затем передают их центральному рефери.

4) Центральный рефери собирает все карты предпочтительности, подсчитывает голоса, вписывает финальное решение в карту предпочтительности и затем объявляет победителя в поединке.

5) После объявления победителя, Центральный рефери передаёт карты предпочтительности, регистратору, и регистратор должен представить карты Техническому Делегату ВТФ.

(Руководство к действию)

Процедура для решения превосходства по системе проведения соревнований «лучший из трёх».

1) Когда, нет возможности определить победителя в раунде, решение о победителе, основывается на процедуре решения о превосходстве, центральный рефери объявляет процедуру «Ву-сэ-кирок» (Решение о превосходстве).

2) По команде центрального рефери, боковые судьи встают со своих мест и поворачиваются лицом к столу руководителя ковра, высказывают своё мнение о победителе под счёт центрального рефери 1-2-3, поднятием руки в сторону, по их мнению, победившего спортсмена.

3) При использовании двух (2) боковых судей, центральный рефери и судьи принимают решение о превосходстве.

4) При использовании трёх (3) боковых судей, боковые судьи принимают решение, без участия центрального рефери.

5) Видео арбитр подсчитывает окончательное решение, судья оператор компьютерной системы судейства выводит данную информацию на экран.

6) Основываясь, на информацию на экране центральный рефери объявляет победителя в раунде или в поединке.

Статья 4.11. Решения

1. Победа вследствие остановки поединка рефери (ПОР).
2. Победа по финальному счету (ФС).
3. Победа по разнице баллов (РБ).
4. Победа в дополнительном раунде (ПДР).
5. Победа по предпочтительности (ПП).

6. Победа вследствие снятия спортсмена (СС).
7. Победа вследствие дисквалификации (ДИКВ).
8. Победа вследствие объявленных рефери мер взыскания (ВЗ).
9. Победа вследствие дисквалификации в виду не спортивного поведения (ВДНСП).

(Пояснение №1)

Победа вследствие остановки поединка центральным рефери:

Центральный рефери принимает данное решение, в следующих случаях:

А. В случае если спортсмен в состоянии нокаута в результате атаки разрешенной техникой, не может продолжать поединок при счёте «Йо-доль» или когда центральный рефери решает, что спортсмен не способен продолжить поединок, в случае необходимости такое решение может быть принято, не дожидаясь истечения 10 секунд.

Б. Если спортсмен игнорирует команду центрального рефери продолжать поединок произнесённую три раза.

В. Если необходимо остановить поединок для безопасности спортсмена.

Г. Когда Официальный доктор определяет, что поединок необходимо остановить вследствие травмы спортсмена.

(Пояснение №2)

Победа по разнице баллов классическая схема проведения соревнований (3+1):

В случае достижения разницы в счете в 20 баллов между двумя спортсменами к моменту завершения 2-ого раунда и/или в любое время в течение 3-ьего раунда, центральный рефери должен остановить поединок и объявить победителя по разнице баллов. Данное решение не должно применяться для полуфиналов и финалов во взрослой возрастной категории в соответствии с положением о данных соревнованиях.

В командных соревнованиях критерий о победе ввиду разницы 50 баллов.

(Пояснение №3)

Победа вследствие снятия спортсмена:

Победитель определяется снятием спортсмена.

А. Когда спортсмен снят с соревнований из-за травмы или других причин;

Б. Когда секундант бросает полотенце на площадку, чтобы показать снятие спортсмена с поединка.

В. В командных соревнованиях, если спортсмен не может продолжать поединок в результате случайной травмы, не вызванной запрещенными действиями оппонента, то 10 баллов добавляется команде оппонентов и соревнования продолжаются заменой участника;

Г. В командных соревнованиях, если спортсмен не может продолжать поединок в результате травмы, вызванной запрещенными действиями оппонента, то 5 баллов добавляется команде оппонентов и

соревнования продолжаются заменой участника. Спортсмен, нанёсший травму, отстраняется от данного поединка. Он может продолжить в следующем поединке.

(Пояснение №4)

Победа вследствие дисквалификации:

Это - результат, определенный дисквалификацией спортсмена при взвешивании или когда спортсмен не явился в зону проведения соревнований после третьего приглашения. Следующие действия разнятся в соответствии с причиной дисквалификации.

А. В случае если спортсмены не прошли или не явились на официальное взвешивание, после того, как прошла жеребьевка: Результат необходимо отметить в сетке и информация должна быть доведена официальным должностным лицам и всем заинтересованным представителям. Судейская бригада не будет назначаться для этого поединка. Противники спортсменов, не прошедших или не явившихся на официальное взвешивание, не будут приглашаться в зону проведения соревнований.

Б. Когда спортсмен прошел взвешивание, но не появился в зоне ожидания, судейская бригада и спортсмен должны войти в зону проведения соревнований, центральный рефери объявляет победителя поединка. Детальная процедура предусмотрена в 4.1 из Статьи 10.

В. В командных соревнованиях среди мужчин, женщин и смешанных команд, если количество участников способных продолжать поединок менее трёх, то такая команда объявляется проигравшей в виду дисквалификации.

(Пояснение №5)

Победа вследствие объявленных центральным рефери мер взыскания: Объявляется Центральный рефери в случаях:

А. Если спортсмен набирает десять (10) «Гамджомов», для командных соревнований среди мужчин и женщин при достижении 40 «Гамджомов», для смешанных команд при достижении 30 «Гамджомов».

Б. Если установлено, что участник манипулирует сенсорами или системой судейства ПСС.

В. Если участник или тренер не подчиняются командам рефери или не подчиняются Правилам соревнований, или совершает любые серьёзные нарушения поведения, включая неадекватный протест.

(Пояснение №6)

Победа вследствие дисквалификации в виду не спортивного поведения.

А. Если установлено, что спортсмен или любой из членов его/её команды, манипулирует сенсорным(и) носками или системой судейства ПСС.

Б. Если спортсмен обманывает во время процедуры взвешивания.

В. Если выясняется, что спортсмен нарушает анти допинговые правила.

Г. Если спортсмен или тренер совершает нарушения, описанные в статьях 23.3.1 и 23.3.2.

Все результаты спортсмена дисквалифицированного в виду не спортивного поведения, аннулируются, результаты других спортсменов

пересматриваются.

(Пояснение №7)

По системе проведения соревнований лучший из трех, следующий список решений применяется в соответствии со статьёй 16:

- 16.1 Победа вследствие остановки поединка рефери (ПОР).
- 16.2 Победа по финальному счету (ФС).
- 16.6 Победа вследствие снятия спортсмена (СС).
- 16.7 Победа вследствие дисквалификации (ДИКВ).
- 16.9 Победа вследствие дисквалификации в виду не спортивного поведения. (ВДНСП)

А. 16.2 Победа по финальному счёту, будет являться суммой выигранных раундов.

Б. 16.3 Победа по разнице баллов, в случае достижения разницы в счете в 12 баллов между двумя спортсменами в любое время или в любом раунде, центральный рефери должен остановить поединок и объявить победителя данного раунда по разнице баллов. Данное решение не должно применяться для полуфиналов и финалов во взрослой возрастной категории в соответствии с положением о данных соревнованиях.

Статья 4.12. Нокдаун

1. Когда любая часть тела, кроме подошв ступней, касается пола вследствие воздействия силы технического приема, выполненного спортсменом.

2. Когда участник поражен, не проявляет намерения или возможности продолжить поединок в результате удара.

3. Если Центральный рефери решает, что поединок не может продолжаться в результате зачётной атаки.

(Пояснение №1)

Нокдаун:

Ситуация когда, участник сбит на пол, или потрясен в результате удара, или неспособен адекватно отвечать требованиям поединка. Даже в отсутствии этих признаков центральный рефери может принять решение о нокдауне, в ситуации, когда в результате контакта возникает опасность продолжения поединка, или когда возникает вопрос о безопасности спортсмена.

Статья 4.13. Процедура при нокдауне.

1. Если участник в нокдауне в результате атаки соперника с использованием разрешенных технических действий, то Рефери предпринимает следующие меры:

Рефери останавливает поединок, объявив «Кальо!», с целью разделить нападавшего от находящегося в нокдауне соперника.

Рефери начинает отсчет громко вслух от «Хана! (один)» до «Йоль!

(десять)» с секундным интервалом, повернувшись к находящемуся в нокдауне участнику, при этом выполняя жесты рукой, показывая отсчет времени.

В случае если находящийся в нокдауне участник встает во время отсчета рефери, желая продолжить поединок, рефери должен продолжить счет до «Йо-доль! (восемь)» для полного восстановления этого спортсмена. Затем Рефери должен определить, восстановился ли соперник «Файт! (показать готовность к продолжению)» и, если так, то продолжить поединок командой «Кесок! (Продолжить!)».

Если участник, находящийся в нокдауне, не может продемонстрировать желание продолжать поединок при счете «Йодоль! (восемь)», рефери объявляет другого участника победителем (ПОР).

Отсчет продолжается даже после окончания раунда или после того, как общее время поединка истекло.

Если оба участника находятся в нокдауне, рефери будет продолжать отсчет, пока один из соперников не восстановится.

Если оба участника не восстановились при счете «Йоль! (десять)», победитель будет определен по счету матча до момента нокдауна.

В командных соревнованиях 10 баллов добавляется команде оппонентов.

Если Рефери считает, что участник не в состоянии продолжать поединок, то он (Рефери) может объявить победителя и без отсчета.

2. Действия по окончании поединка:

Участник, который не смог продолжить поединок в результате серьезной травмы независимо какой части тела, не может участвовать в соревнованиях в течение тридцати (30) дней без допуска Председателя Медицинского комитета ОСФ, после подачи заявления от врача, представляющего региональную федерацию.

За исключением ситуации оказания не отложной помощи. Любой участник, получивший серьезную травму, должен пройти медицинское освидетельствование сразу после окончания поединка, в мед пункте. Получить допуск для продолжения турнира или заключение об отстранении, от официального врача соревнований.

Спортсмен, нокаутированный атакой в голову, должен быть незамедлительно осмотрен врачом соревнований в медпункте в соответствии с медицинскими правилами (ВТФ). Применение процедуры SCAT5, обязательно для определения состояния травмированного, сразу и после 30 мин повторно.

Серьёзная травма головы (средней или тяжёлой степени тяжести) или сотрясение мозга, влечёт за собой обязательное отстранение от участия в соревнованиях. Данное обязательное отстранение по медицинским показателям, не может быть уменьшено, вне зависимости от любых сопутствующих условий.

Решение об отстранении по медицинским показаниям, таким как, серьёзная травма головы или сотрясение мозга, принимается, основываясь на

следующем:

- Комплексное неврологическое обследование и нейро-когнитивное тестирование (по системе SCAT 5 или другие медицинские обследования, подтверждающие или исключают сотрясение головного мозга, утвержденные председателем медицинской комиссии), применяемое врачом в месте проведения соревнований, который должен доложить об этом председателю медицинской комиссии.

- Остановка поединка рефери по причине потери сознания, потеря ориентации в пространстве или потеря способности к осмысленным, стабилизированным и произвольным движениям, в результате травмы головы. Находясь в данном состоянии, по меньшей мере, 10 сек или после отсчёта рефери до 10.

- Остановка рефери поединка для оказания первой медицинской помощи в зоне проведения поединка, в случае травмы головы. Отсутствие возможности травмированному спортсмену продолжить поединок через одну минуту, отведённую на оказание первой помощи.

- Спортсмен с подтвержденной (диагностированной) серьёзной травмой головы (средней или тяжёлой степени тяжести) или сотрясением мозга, обязательно отстраняется от соревнований: взрослые 30 дней, юниоры 14-17 лет 40 дней, кадеты 12-14 лет 50 дней. Данное обязательное отстранение по медицинским показателям, не может быть уменьшено, вне зависимости от любых сопутствующих условий.

- Спортсмен, получивший повторное (2-е) сотрясение мозга 90 дней после первого, будет отстранен на 90 дней. Спортсмен, получивший третье (3-е) сотрясение мозга 180 дней после второго, будет отстранён на 180 дней.

- В случае любого случая сотрясения мозга или серьёзной травмы головы, о которых не сообщается, неправильно диагностируется или отсутствует обязательное медицинское отстранение, Спортивный отдел ОСФ и Медицинский комитет ОСФ во главе с председателем медицинской комиссии должен приступить к расследованию инцидента. Изучить видеоматериалы, даже после окончания соревнований. О случае сотрясения мозга или серьёзной травмы головы, необходимо сообщить председателю медицинской комиссии ОСФ в течение 30 дней после даты инцидента, чтобы начать расследование данного инцидента с целью вынесения экспертной оценки. Если диагноз сотрясение мозга или серьёзная травма головы (нокаут более 10 секунд) или другие серьёзные травмы (головы), подтверждается тремя (3) и более членами медицинского комитета ОСФ, они назначают 30-дневное обязательное медицинское отстранение. Медицинский комитет ОСФ своим заключением, отменяет решение врача соревнований и применяет к спортсмену правила обязательного отстранения, с целью защиты здоровья и безопасности спортсмена.

(Пояснение №1)

Отделить атакующего от атакуемого:

В этой ситуации спортсмен должен вернуться к своему месту, однако, если поверженный спортсмен находится около его места, то спортсмен должен ожидать команды перед стулом своего секунданта.

(Руководство к действию)

Центральный рефери должен быть постоянно готов к внезапному возникновению падению спортсмена в результате воздействия или ситуации нокдауна, обычно характеризующейся мощным ударом или запрещенным воздействием.

(Пояснение №2)

В случае, если участник, получивший мощный удар, встаёт в течение отсчета центрального рефери и желает продолжить матч: Первичная цель отсчета состоит в том, чтобы защитить спортсмена. Даже если спортсмен желает продолжить поединок до счета «восемь», центральный рефери должен досчитать до «Ёдоль» перед продолжением поединка. Счет до «Ёдоль» является обязательным и не может быть изменен центральным рефери.

Отсчёт от одного до десяти: «Хана, Туль, Сет, Нет, Дасот, Ёсот, Ильгоп, Ёдоль, Ахоп, Ёль».

(Пояснение №3)

Центральный рефери должен определить, восстановился ли спортсмен если так, то продолжить поединок командой «Кесок»: Центральный рефери должен установить способность спортсмена продолжить поединок до счета «восемь». Удостоверившись в состоянии спортсмена после счета «восемь», центральный рефери не должен тянуть время и продолжить поединок.

(Пояснение №4)

Спортсмен в состоянии нокдауна, не выражает желание, продолжать поединок при счете «Ёдоль», центральный рефери объявляет победу оппоненту, в виду остановки поединка центральным рефери, досчитав до «Ёль»: Спортсмен должен выразить желание продолжить поединок, приняв ИП готовности со сжатыми кулаками. Если спортсмен не принимает ИП готовности при счете «Ёдоль», центральный рефери должен объявить другого победителем после счета «Ахоп» и «Ёль». Принятие ИП готовности продолжить поединок после счета «Ёдоль» не рассматриваться. Даже если спортсмен выражает желание, чтобы возобновить при счете «Ёдоль», Центральный рефери может продолжать отсчет и может объявить нокаут, если он решит, что спортсмен неспособен к продолжению поединка.

(Пояснение №5)

Если участник сбит мощным ударом и его состояние подвергается серьезной угрозе, то судья может приостановить счет и вызвать врача для оказания первой помощи или сделать это одновременно со счетом.

(Руководство к действию)

А. Центральный рефери во время ведения счета, не определил состояние спортсмена, не должен тратить дополнительное время для определения состояния восстановления спортсмена после счета «Ёдоль».

Б. Когда спортсмен восстанавливается к «Ёдоль» и выражает желание

продолжить поединок, однако центральный рефери видит, что необходимо оказать первую помощь, центральный рефери должен вначале возобновить поединок «Кесок», а уже потом остановить для оказания медицинской помощи «Калё», «Киси» и далее следовать процедуре.

Статья 4.14. Действия, связанные с временной остановкой поединка.

1. Когда поединок останавливается вследствие травмы, одного или обоих участников, то центральный рефери должен принять меры, предусмотренные ниже. Однако в ситуации, которая требует приостановления поединка по иным причинам, чем травма, то судья должен объявить «Калё» (пауза) и возобновить поединок, объявив «Кесок» (продолжение).

1.1. Центральный рефери должен остановить поединок, объявляя «Калё!» и отдать команду приостановить время поединка.

1.2. Центральный рефери предоставляет одну минуту на оказание первой медицинской помощи спортсмену доктором, Центральный рефери может пригласить врача команды для оказания первой помощи, если официальный доктор занят или в его присутствии нет необходимости.

1.2.1. Официальный доктор соревнований может запросить дополнительную минуту для оказания медицинской помощи, при необходимости.

1.1.2. В случае отсутствия в зоне проведения соревнований официального врача, врача команды или председателя медицинской комиссии, можно попросить любого другого врача находящегося не далеко от зоны проведения поединка, оказать первую помощь.

1.3. В случае если травмированный спортсмен не может продолжить поединок по окончании одной минуты, то центральный рефери объявляет оппонента победителем.

1.4. В случае если продолжение соревнования невозможно по истечении одной минуты, спортсмен, нанеший травму с использованием запрещенных действий, наказанных «Гамджом», объявляется проигравшим.

1.5. В случае если оба спортсмена находятся в нокауте и неспособны продолжить соревнование по истечении одной минуты, решение о победителе выносится на основании счета, сложившегося до получения травм.

1.6. Если центральный рефери определяет, что боль вызвана только ушибом, то центральный рефери объявляет «Калё» и подаёт команду «Стендап». Если участник отказывается продолжать поединок после трёх команд центрального рефери «Стендап», то центральный рефери останавливает поединок.

1.7. Если центральный рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости (тей), вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, то центральный рефери останавливает поединок и приглашает доктора, для оказания первой помощи в течение одной минуты после

команды «Кеси». Центральный рефери может спортсмену дать воспользоваться медицинской помощью, даже если ранее он командовал «Стендап», только в случае если центральный рефери предполагает возможность одной из ранее перечисленных причин для оказания медицинской помощи.

1.8. Остановка поединка в случае травмы: Если центральный рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости (тей), вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, центральный рефери должен проконсультироваться с председателем медицинского комитета или официальным врачом, о возможности продолжать поединок. Если происходит повторная травма, с такими же симптомами. Официальный врач принимает решение об остановке поединка рефери, объявляет травмированного проигравшим.

(Пояснение №1)

Когда Центральный рефери решает, что соревнование не может быть продолжено из-за травмы или другой чрезвычайной ситуации, центральный рефери предпринимает следующие меры:

А. Если ситуация критическая и спортсмен без сознания или испытывает боль из-за серьёзной травмы время имеет решающее значение, первая помощь должна быть немедленно оказана и поединок должен быть завершён. В этом случае результат состязания будет решён следующим образом:

- Виновник объявляется проигравшим, если травма получена в результате запрещённого действия наказанного "Гамджом";
- Выведенный из строя спортсмен объявляется проигравшим, если травма произошла в результате зачётных действий или случайного, неизбежного контакта;
- Если результат травмы был не связан с ходом поединка, победитель должен быть определен по счету перед остановкой матча. Если остановка произошла до окончания 1-го раунда, то матч должен быть признан недействительным.

Б. Когда травма незначительная, спортсмен может продолжить поединок, после получения необходимой медицинской помощи в пределах одной минуты, после команды «Кеси».

• Команду продолжить поединок: центральный рефери принимает решение, после консультации с официальным врачом, может или нет спортсмен продолжать поединок. Центральный рефери может в любое время призвать спортсмена продолжить поединок, не дожидаясь окончания одной минуты. Центральный рефери объявит любого спортсмена, кто не подчинится команде продолжить поединок проигравшим;

• В то время, как участник получает медицинскую помощь или находится в процессе восстановления, через 40 секунд после команды «Кеси», центральный рефери начинает громко объявлять оставшееся время нахождения у врача с интервалом в пять секунд. Если участник не может

продолжать поединок по окончании одной минуты, результатом будет снятие спортсмена с соревнования врачом, о котором должно быть объявлено;

- После объявления «Кеси!», временной интервал 1 минута начинается с команды центрального рефери, он подаёт ее, как только врач соревнований входит на корт или если с момента вызова доктора прошло десять (10) секунд, независимо от наличия официального доктора. Однако когда требуется помощь доктора, но доктор отсутствует или необходима дополнительная обработка, период 1 минута может быть приостановлен в соответствии с решением центральный рефери;

- Если возобновление поединка невозможно по окончании одной минуты, решение о победителе поединка будет определено согласно подстатье «а» этой статьи.

- Если оба спортсмена получили травмы и не способны продолжить поединок после одной минуты или возникновение внештатной ситуации, то результат поединка будет определен по следующим критериям:

- Если результат - результат запрещенного действия наказанного, «Гамджом», то нарушивший правила, спортсмен объявляется проигравшим;

- Если результат не был связан с запрещенным действием, наказываемым «Гамджом», то результат поединка должен быть определён по счёту до остановки матча. Однако если остановка матча произошла до конца 1-ого раунда, то результат поединка аннулируется и оргкомитетом определяется новое время для повторного матча. Спортсмен, который не сможет продолжать поединок объявляется снятым в виду травмы;

- Если результат травмы - результат запрещенных действий обоих спортсменов, наказанных «Гамджом», то оба спортсмена объявляются проигравшими.

(Пояснение №2)

В случаях, не описанных выше, действовать следующим образом:

А. Когда возникают форс-мажорные обстоятельства, не поддающиеся контролю, требующие приостановки поединка, центральный рефери останавливает поединок и обращается за директивами к Техническому делегату.

Б. Если поединок приостановлен после завершения второго раунда, то победитель определяется по счёту на момент остановки поединка.

В. Если поединок остановлен до окончания второго раунда, то будет назначен новый поединок, состоящий из трёх раундов.

Раздел 5. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА ДИСЦИПЛИН ПХУМСЕ.

Статья 5.1. Место проведения соревнований (зона выступления)

1. Площадка для соревнования размером 10м x10м (12x12 для выступления смешанных пятерок) в метрической системе, должна иметь плоскую поверхность без каких-либо препятствий (выступов т.д.), и должна

быть покрыта эластичными матами.

2. Площадка для соревнования может быть установлена на платформе высотой 0,5-0,6м от основания, внешняя часть за ограничительной линией должна иметь уклон менее чем 30 градусов, для обеспечения безопасности участников.

3. Установление границ зоны соревнования.

Область 10м x10м (12x12 для смешанных пятерок) называется «Зоной выступлений», линия ограничивающая зону выступления называется «Ограничительной линией». Передняя ограничительная линия, смежная со столом регистратора считается ограничительной линией 1. По часовой стрелке от ограничительной линии 1, другие линии называются ограничительными линиями 2, 3 и 4.

Граница зоны выступлений обозначается белой линией шириной 5 см, если зона соревнований деревянная.

4. Разметка места соревнования.

1) Местоположение судей:

Семь судей находятся на расстоянии 1м от границы зоны выступлений и в 1м друг от друга. Четыре судьи, расположены перед выступающим участником, остальные три – сзади. Ограничительная линия, прилегающая к четырем судьям, считается ограничительной линией 1. Судьи располагаются по часовой стрелке вдоль ограничительной линии 1.

В случае судейской бригады из 5 судей, три судьи должны находиться перед выступающим участником, а два других сзади или все 5 (7) судей занимают положение перед участником (лицом к лицу).

Примечание: Технический делегат и Главный судья имеют право регулировать положение и число судей, в зависимости от зоны соревнований и квалификации соревнований.

2) Местоположение рефери:

Рефери должен находиться на месте судьи 1.

3) Местоположение участников:

Участники должны находиться на расстоянии 2м от центра Зоны выступлений, в сторону ограничительной линии 3.

4) Местоположение стола регистратора:

Стол регистратора должен быть расположен с правой стороны от рефери на расстоянии 3м.

5) Местоположение судьи координатора соревнований:

Судья координатор соревнований должен находиться за пределами Зоны выступлений, на расстоянии 1м, от угла 2 и ограничительной линии 2

6) Позиция ожидания участников и тренеров:

Ожидающие участники и их тренера должны находиться за пределами зоны выступлений на расстоянии 3м от угла между ограничительными линиями 3 и 4.

7) Местоположение стола судьи при участниках:

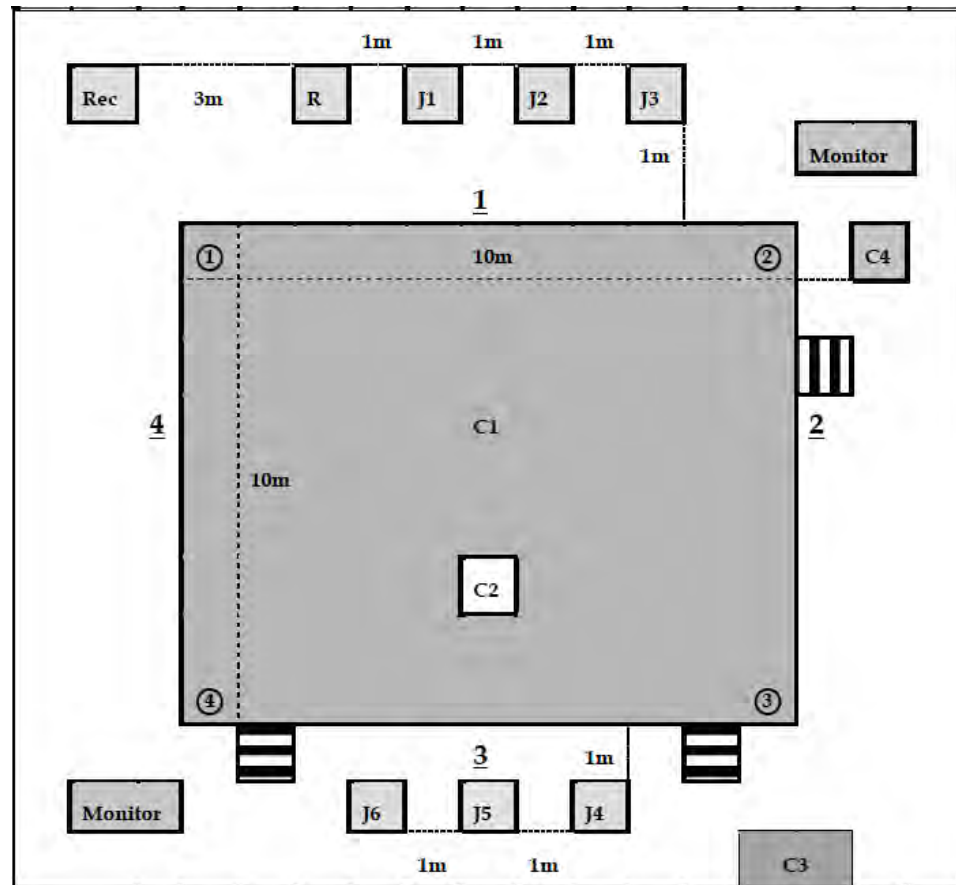
Стол судьи при участниках должен находиться при входе в зону выступлений за пределами угла ограничительных линий 3 и 4, относительно

площадки для соревнований.

8) Цвет: цветовая схема поверхности эластичного покрытия не должна давать жесткие отражения и утомлять зрение участников или зрителей. Цветовая схема должна учитывать цвет экипировки спортсмена, униформы, зала.

Зона соревнований по пхумсэ Рисунок 6.

Рисунок 6.



Rec: Регистратор R: Рефери J1,2,3,4,5,6: Судьи

C1: Зона соревнований C2: Участник

C3: Зона ожидания участников и секунданта C4: Координатор соревнований

1,2,3,4: Ограничительная линия

1 2 3 4 :Углы

Статья 5.2. Распределение обязательных пхумсэ для выполнения по возрастным группам:

В дисциплинах пхумсэ (кроме спортивных дисциплин, содержащих в своем наименовании слово «фристайл») таблица 12:

Таблица 12.

Программа	Возрастные группы	Обязательные пхумсэ
Индивидуальные выступления	Мальчики, девочки 11 лет	Тэгук 1, 2, 3, 4, 5, 6 Джан
	Юноши, девушки 12-14 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган
	Юниоры, юниорки 15-17 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек
	Мужчины, женщины	Тэгук 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек, Пьёнвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу
Двойки смешанные	Мальчики, девочки 11 лет	Тэгук 1, 2, 3, 4, 5, 6 Джан
	Юноши, девушки 12-14 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган
	Юниоры, юниорки 15-17 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек
	Мужчины,	Тэгук 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек,
	Женщины	Пьёнвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу
Тройки	Мальчики, девочки 11 лет	Тэгук 1, 2, 3, 4, 5, 6 Джан
	Юноши, девушки 12-14 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган
	Юниоры, юниорки 15-17 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек

	Мужчины, женщины	Тэгук 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек, Пьёнвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу
--	------------------	--

Спортивная дисциплина «ВТФ - ПОДА - пхумсэ (P31-P34)»
таблица 13:

Таблица 13.

Программа	Возрастные группы	Обязательные пхумсэ
Индивидуальная программа	Мужчины, женщины	Тэгук 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Тэбек, Пьёнвон, Сипджин

Статья 5.3. Спортивные дисциплины, содержащие в своем наименовании слово «фристайл» (далее - дисциплины «пхумсэ - фристайл»):

Дисциплины «пхумсэ - фристайл» - это выступление под музыку на основе техники тхэквондо и хореографии.

1. Состав:

Исходное положение для исполнения пхумсэ выбирается участником.

Музыка и хореография выбираются участниками.

Исполняемые движения должны относиться к технике тхэквондо.

Статья 5.4. Продолжительность выступления.

1. Соревнования в дисциплинах «пхумсэ»: индивидуальная программа, двойки смешанные, тройки - до 90 секунд.

2. Соревнования в дисциплинах «пхумсэ-фристайл»:

Индивидуальная программа, двойки смешанные и пятерки смешанные - от 90 до 100 секунд. Перерыв между первым и вторым пхумсэ составляет не менее 30 секунд.

Статья 5.5. Процедура соревнований

1. Вызов участников: За тридцать минут до начала выступлений, имена участников должны быть объявлены три раза. Участник, не появившейся в зоне соревнований после команды координатора «Чульджон» («Chool-jeon»), объявляется проигравшим ввиду отсутствия (WDR) и не допускает к соревнованиям.

2. Проверка униформы и физического состояния: После вызова участник должен пройти специальную проверку униформы у судьи при участниках.

3. Выход в зону выступления: После осмотра, участник входит с одним тренером (секундантом) в зону ожидания. Без секунданта участник не допускается в зону выступления.

4. Действия участников до и после выступления

1) Выступление начинается после объявления команд координатора «Чульджон» («Chool-jeon»), «Чарёт» («Charyeot»), «Кюне» («Kyeongrye»), «Чумби» («Joon-bi») и «Сиджак» («Shi-jak»).

2) После окончания каждого пхумсэ, участники должны остаться на месте и сделать поклон по команде координатора: «Баро, Чарёт, Кюне». Участники должны стоять и ждать так до объявления оценок «Пьёчул» («Pyo-chul»)

3) Рефери должен объявить победителя исходя из результатов судейства.

4) По команде «Тайджон» («Tuae-jahhg») участники покидают зону выступления.

Методы процедуры соревнований

(Пояснение 1)

В зоне ожидания: В зоне ожидания, участники должны ждать приглашения в зону выступлений. В это время проходит осмотр униформы.

(Пояснение 2)

Вызов в зону выступления: Участники должны ждать в зоне ожидания вызова судьей-координатором в зону выступления.

(Пояснение 3)

Вход в зону выступления: Участники входят в зону выступления по команде судьи-координатора «Чульджон» («Chool-jeon» - Вход).

(Пояснение 4)

Система отрезания (Cutoff System): участники должны встать лицом к судьям на 1-ой Ограничительной линии и по команде судьи-координатора «Чарёт» («Charyeot» - Внимание), «Кюне» («Kyeongrye» - Поклон) должны сделать поклон.

Система выбывания после первого поражения (Single elimination System): В индивидуальных соревнованиях, двойках и тройках, участник Чон (Chong - Синий) и участник Хон (Hong - Красный) выходят вместе. После команды судьи-координатора «Кюне» («Kyeongrye» - Поклон), участник Хон (Hong - Красный) уходит, а участник «Чон» (Chong - Синий) выполняет пхумсэ первым.

(Пояснение 5)

Начало выступления: Выступление начинается, когда судья-координатор объявляет о готовности «Чумби» («Joon-bi»-Приготовиться). По команде «Сиджак» («Shi-jak» - Начали) участник начинает выполнять пхумсэ.

(Пояснение 6)

Завершение выступления:

Система отрезания (Cutoff System): Участники должны перейти в положение готовности на исходной позиции, когда судья-координатор скамандует «Bah - roh»(закончить).

Система выбывания по одному поражению (Single elimination System): Участник Чон (Chong - Синий) выполняет пхумсэ первым. После выполнения

пхумсэ участником Хон (Hong - Красный), оба участника должны выйти на площадку для объявления победителя.

(Пояснение 7)

При использовании электронной системы подсчета очков: Судьи вводят счет в электронное устройство.

При использовании системы судейских записок: судьи пишут счет на судейских записках.

(Пояснение 8)

При использовании электронного устройства: Общий счет введенных судьями баллов, выводится на табло.

При использовании системы судейских записок: После подсчета баллов полученных от судей, регистратор объявляет окончательный результат.

(Пояснение 9)

Выход из зоны выступления: После команды судьи-координатора «Чарёт» («Charyeot» - Внимание), «Кюне» («Kyeongrye» - Поклон) участник уходит из зоны выступления по команде «Тайджон» («Tuae-jahng» - Выход).

Статья 5.6. Запрещенные действия / Наказания

1. Наказания за любые запрещенные действия объявляет рефери.
2. Наказание определяется как «Кёнго» («Kyeonggo» - штрафной балл)
3. «Кёнго» («Kyeonggo» должен быть объявлен, при выполнении запрещенных действий:
 - Произнесение нежелательных замечаний или недостойное поведение со стороны спортсмена или тренера
 - Согласно Правилам, тренер или спортсмен должны уважать и соблюдать принятые правила поведения.
 - Спортсмен или тренер не должны мешать участникам соревнований и судье-координатору соревнований.
 - Если участник получает два (2) штрафных балла, то рефери должен объявить о его проигрыше в результате дисквалификации (ДСКВ).

Статья 5.7. Критерии оценки

Подсчет баллов осуществляется таблица 14:

- Соревнования по пхумсэ (10.0)
- Правильность техники пхумсэ (4.0)
- Правильность исполнения базовых движений
- Баланс
- Правильность исполнения отдельных элементов в каждом пхумсэ
- Презентация (6.0)
- Скорость и сила
- Темп/ритм
- Выражение энергии.

Таблица 14.

Критерии оценки	Детали критерии оценки	Баллы
Правильность техники пхумсэ (4.0)	Правильность отдельных элементов в каждом пхумсэ	4.0
	Правильность исполнения, в том числе базовых движений и баланс	
Презентация (6.0)	Скорость и сила	2.0
	Темп/ритм	2.0
	Выражение энергии	2.0

Соревнования по дисциплине пхумсэ-фристайл (10.0) таблица 15:

- Техническое мастерство(6.0)
- Сложность выполнения ударов ногами
- Техника исполнения приемов тхэквондо
- Соответствие последовательности выполненных (или не выполненных) оцениваемых технических элементов предписанному в правилах порядку.
- Презентация (4.0)
- Креативность
- Гармония
- Выражение энергии
- Музыка и хореография

Таблица 15.

Критерии оценки	Оцениваемые элементы		Баллы
Техническое мастерство (6.0)	Сложность выполнения ударов ногами (5.0)	Высота удара ногой в прыжке	5.0
		Количество ударов в прыжке	
		Угол поворота при ударе ногой прыжке с вращением	
		Уровень сложности комбинации ударов спарринговой техники	
		Акробатические элементы с ударами ногами	
	Качество выполнения базовой техники и оцениваемых технических элементов	1.0	
Презентация (4.0)	Оригинальность	4.0	
	Гармония		
	Выражение энергии		
	Музыка и хореография		
Максимальное количество баллов			10.0

Соревнования по спортивной дисциплине «ВТФ - ПОДА - пхумсэ (P31- P34)» -(10.0) таблица 16:

- Техника пхумсэ (4.0)

- Стойки, перемещения, равновесие и осанка
- Техника выполнения движений руками и ногами
- Презентация (6.0)
- Запоминание обязательных пхумсэ
- Темп/ритм
- Выражение энергии.

Таблица 16.

Критерии оценки	Детали критерии оценки	Баллы
Техники пхумсэ (4.0)	*Стойки, перемещения, равновесие и осанка	4.0
	*Техника выполнения движений руками и ногами	
Презентация (6.0)	*Запоминание обязательных пхумсэ	2.0
	Темп/ритм	2.0
	Выражение энергии	2.0

Статья 5.8. Способы подсчета баллов пхумсэ.

Общая сумма баллов равна 10.0

Правильность техники пхумсэ, базовая оценка 4.0

Из базовой оценки вычитается 0,1 балла каждый раз, когда участник неправильно выполняет базовое движение или исполняет его в форме не соответствующей требованиям правильной техники пхумсэ.

Правильное базовое движение и правильная последовательность основных элементов в соответствующих пхумсэ.

(Пояснение 1)

Снятие 0,1 балла за небольшую ошибку в исполнении: Каждый раз вычитается 0,1 балла, когда позиция ног (в стойках Ап-куби (Ap-gubi), Двит-куби (Dwit-gubi), Бом-соги (Beom-seogi) и в других стандартных движениях) или движения рук (блоки, удары руками и во всех других движениях рук) выполняются не так, как написано в Учебнике по тхэквондо академии Куккивон (Kukkiwon Taekwondo Textbook).

(Пояснение 2)

Серьезная ошибка в правильности техники: 0.3 балла вычитается, когда выполняются действия, не включенные в Учебник по тхэквондо академии Куккивон (Kukkiwon Taekwondo Textbook), или выполняется неправильное действие.

Пример:

1. Ольгуль Маки (Eolgul Makki) выполняется вместо Арэ Маки (AraeMakki).
2. Двит-куби (Dwit-gubi) выполняется вместо Джучум-соги (Juchum-Seogi).

3. Кихап (Kihap - крик) не выполнен или выполнен не в нужный момент.

4. Пауза во время выполнения пхумсэ (попытка вспомнить следующее движение в течение трех секунд и более)

5. Взгляд не направлен в сторону движения

6. Когда поднятая нога в стойке Хакдари-соги (Hakdari-Seogi), касается земли.

7. Начальное и конечное положение спортсмена в Зоне выступления смещены, друг относительно друга больше чем на одну стопу (кроме Кымган и Джите (Keumgang, Jitae)).

8. Дробящий удар ногой Чичике (Jittzikgi) не выполнен в нужный момент или выполнен не в нужный момент

9. Слишком громкий выдох.

Если спортсмен выполняет рестарт, из базовой оценки вычитается 0,6 балла, независимо от количества уже выполненных движений.

- Презентация
- Базовая оценка 6.0

(Пояснение 3)

Баллы за презентацию не должны вычитаться за каждую небольшую или серьезную ошибку во время выступления участника. Они вычитаются, в конце Пхумсэ, за все выступление в целом.

- 2.0 балла за скорость и силу
- 2.0 балла за контроль силы, скорости и ритма
- 2.0 балла за выразительность

(Пояснение 4)

Скорость и сила (оценка 2.0)

Выполнение Пхумсэ должно быть оценено в зависимости от того, насколько выполняемые движения соответствуют характеристике соответствующих движений, например, является ли исполнение атакующих движений, как чируги, чаги и т.д., хорошо выполненными. Насколько выполненное движение соответствует идеалу, идеальному балансу между скоростью и силой, использован ли по максимуму вес тела, выполняются ли нужные специальные движения медленно и т.д.

(Пример 1) Оценка за презентацию снижается в случае, если начало движения выполняется с чрезмерной силой, при этом замедляясь в наиболее важный момент движения.

(Пример 2) Оценка за презентацию снижается в случае, если участник преувеличивает предварительное движение, чтобы выполнить следующее движение, или слишком напрягает все мышцы тела для выражения силы и мощности движений.

(Пояснение 5)

Контроль над мощностью, скоростью и ритмом (оценка 2.0)

- Контроль над мощностью означает демонстрацию силы движения через скорость и плавность.
- Контроль скорости означает соответствующую связь между

движениями и изменением скорости.

- Ритм определяется повторяющимися действиями, выполненными в соответствии с установленными правилами, а так же частотой ударов и демонстрацией мощности.

(Пример 1) Слишком напряженное движение, движение делается жестким с самого начала. Оценка снижается, если скорость, мощь и ритм от начала и до конца в пхумсэ представлены без каких-либо изменений.

(Пример 2) Оценка снижается в случае сильного импульса в начале движения, вызванного рывком тела: мощный старт затрудняет ускорение, тем самым замедляя движение в конечной точке.

(Пояснение 6)

Выражение энергии (оценка 2.0)

Действия должны быть представлены с достоинством и уверенностью, которые демонстрируются контролем энергии: амплитудой движений, концентрацией, смелостью, резкостью, уверенностью в себе и т.д. в соответствии с характеристиками выполняемого Пхумсэ.

Оцениваются взгляд, Кихап (крик), отношение, униформа, уверенность в себе и т.д. в течение выполнения всего Пхумсэ, при учете особенностей телосложения исполнителя.

(Пример 1) Оценка снижается, если элементы выполнены не четко, соединяющие действия выполняются без необходимой амплитуды, в сравнении с телосложением исполнителя. Выполнение всех движений происходит в одном и том же ритме на протяжении всего выступления, без выражения уверенности и достоинства. Взгляд, Кихап (крик), уверенность в себе и т.д. не выражены должным образом.

Пхумсэ-фристайл

Общая сумма баллов равна 10.0 Техническое мастерство Максимальная оценка 6.0

- Оценивается сложность и качество выполнения ударов ногами: Баллы начисляются в общей сложности от 0 до 5.0, в пяти разделах.

- Высота прыжка: Баллы начисляются в зависимости от высоты прыжка при выполнении удара в прыжке (вид удара определяется решением комиссии пхумсэ всемирной федерации).

- Количество ударов в прыжке: Баллы начисляются в зависимости от количества ударов выполненных в прыжке (вид ударов определяется решением комиссии пхумсэ всемирной федерации).

- Угол поворота при ударе в прыжке с разворотом: Баллы начисляются в зависимости от угла разворота, при ударе (Например, более 180 градусов, более 360 градусов, более 540 градусов, более 720градусов).

- Уровень сложности комбинации ударов техники: баллы начисляются в зависимости от уровня сложности выполнения комбинации ударов ногами. Количество элементов в комбинации должно быть ограничено пятью ударами (от 3 до5).

- Акробатические элементы: Баллы начисляются за исполнение

ударов ногами при выполнении акробатических элементов.

- Качество выполнения базовой техники и оцениваемых технических элементов: Баллы начисляются от 0 до 1.0 за правильность выполнения базовой техники и оцениваемых технических элементов. Целесообразность Пхумсэ: связь между атакой и обороной должны находиться в полной гармонии между собой поединок.

- Во время исполнения программы в любом месте и в любое время должны быть исполнены несколько обязательных элемента. Количество и вид обязательных элементов определяется решением комиссии пхумсэ всемирной федерации. В случае невыполнения обязательных элементов, за каждый не выполненный элемент из оценки за техническое мастерство вычитается - 0,3 балла.

Баллы за презентацию начисляются от 0 до 4.0 на основании общего впечатления от исполнения фристайл пхумсэ.

- Оригинальность: Баллы начисляются за оригинальность исполнения пхумсэ.

- Гармония: Баллы начисляются за согласованность между различными компонентами пхумсэ (музыка, хореография, костюм для выступления). Так же оценивается синхронность исполнения в пятерке и в двойке.

- Выражение энергии: Баллы начисляются в соответствии со стандартными критериями в выражении энергии в традиционном пхумсэ.

- Музыка и хореография: Баллы начисляются, если музыка и хореография хорошо сочетаются друг с другом.

ВТФ - ПОДА - пхумсэ (P31-P34)

- Общая сумма баллов равна 10.0
- Техника пхумсэ
- Базовая оценка 4.0
- Стойки, перемещения, равновесие и осанка оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Техника выполнения движений руками и ногами оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Очень плохо	-0,5-0,7 баллов;
Плохо	-0,8-0,9 баллов;
Ниже среднего	-1,0-1,1 баллов;
Средне	-1,2-1,3 баллов;
Хорошо	-1,4-1,5 баллов;
Очень хорошо	-1,6-1,7 баллов;
Отлично	-1,8-1,9 баллов;
Превосходно	-2,0 балла.

Участник может выполнять любое пхумсэ по своему выбору из списка обязательных пхумсэ. В случае если он выполняет пхумсэ не соответствующее жеребьевке, из техники пхумсэ вычитается 0,6 балла.

Кроме этого, если участник выполняет Тэгук 1, 2 или 3 Джан, из техники пхумсэ дополнительно вычитается 0,5 балла. Если выполняет Тэгук 4, 5, 6 или 7 Джан, из техники пхумсэ дополнительно вычитается 0,3 балла.

В случае если участник допускает одну или несколько серьезных ошибок (см. Пояснение 2 к этой статье) из техники пхумсэ дополнительно один раз вычитается 0,3 балла.

Презентация Базовая оценка 6.0

Демонстрация обязательных техник пхумсэ оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Мощность/скорость/ритм оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Выражение энергии оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Очень плохо -0,5-0,7 баллов;

Плохо -0,8-0,9 баллов;

Ниже среднего -1,0-1,1 баллов;

Средне -1,2-1,3 баллов;

Хорошо -1,4-1,5 баллов;

Очень хорошо -1,6-1,7 баллов;

Отлично -1,8-1,9 баллов;

Превосходно -2,0 балла.

- **Вычитание баллов**

0.3 балла вычитается из окончательной оценки в случае завершения раньше или позже, отведенного времени.

0.3 балла вычитается из окончательной оценки в случае, если участник выходит из зоны выступления во время исполнения фристайл пхумсэ.

0.3 балла вычитается из окончательной оценки в случае, если участник получает штрафной балл («Кёнго»).

- **Подсчет баллов**

Правильность техники (для традиционного Пхумсэ) или техническое мастерство (для Пхумсэ-фристайл) должны быть посчитаны отдельно от презентации.

Окончательный счет должен составлять среднее значение общего количества баллов, кроме самой высокой и самой низкой оценки соответственно по правильности техники или техническому мастерству и презентации.

Все штрафные баллы, накопленные в ходе выступления, должны быть учтены и вычтены из суммы окончательного результата.

Статья 5.9. Оглашение результата

1. Окончательный результат должен быть объявлен сразу же после выставления судьями оценок.

2. В случае использования электронной системы судейства:

Судьи должны вводить в электронную систему оценки после исполнения Пхумсэ, которые автоматически отображаются на мониторах.

Окончательный результат (средний балл), а также отдельно правильность техники пхумсэ (техническое мастерство) и презентация должны отображаться на мониторе после, автоматического удаления самых высоких и самых низких оценок.

3. В случае ручного подсчета:

Судья - координатор после выполнения Пхумсэ, собирает судейские записки с оценками у судей, и передает их техническому секретарю.

Технический секретарь должен сообщить окончательный результат рефери, после удаления из него самых высоких и низких оценок, а также объявить или показать окончательный результат.

Статья 5.10. Решение и объявление победителя

1. Победителем становится участник, получивший наиболее высокую оценку.

2. В случае равенства баллов, победителем становится участник, получивший более высокую оценку по презентации (для традиционных пхумсэ) или за техническое мастерство (для пхумсэ-фристайл). В случае, если оценки по-прежнему одинаковы, то тот, кто имеет более высокие суммы всех баллов (общее количество баллов судей, в том числе с самой высокой и низкой оценкой), считается победителем. Если оценки по-прежнему одинаковы, то проводится дополнительный раунд, что бы определить победителя. Победитель определяется по результатам дополнительного раунда.

3. Дополнительный раунд включает в себя одно обязательное пхумсэ. Предыдущая оценка не влияет на оценку дополнительного раунда.

4. В случае равенства баллов после дополнительного раунда, победителем становится участник, получивший наибольшую общую сумму баллов, в том числе самые высокие и самые низкие, которые не были включены в окончательную оценку.

5. Решения

Победа по финальному счёту (ФС)

Победа по остановке выступления рефери (ПОР)

Победа ввиду отсутствия участника (СС)

Победа по дисквалификации участника (ДСКВ)

(Пояснение 1)

Победа финальному счёту (ФС)

Победителем объявляется участник с наиболее высокой оценкой.

(Пояснение 2)

Рефери останавливает выступление (ПОР)

В случае, если судья или врач свидетельствует, что участник не может продолжать даже после одной минуты восстановительного периода или, если участник игнорирует команду рефери продолжать, рефери должен остановить выступление и объявить победителем оппонента.

(Пояснение 3)

Победа ввиду отсутствия участника (СС):

Победитель определяется в результате отсутствия участника

1. Когда участник выходит из соревновательной борьбы из-за травмы или по другим причинам
2. Когда тренер бросает полотенце в зону выступления, чтобы показать прекращение выступления.

(Пояснение 4)

Победа по дисквалификации участника (ДСКВ):

Если спортсмен теряет свой статус участника до начала выступления, то его оппонент объявляется победителем.

Статья 5.11. Процедуры приостановления выступлений

Когда выступление остановлено во время соревнований, рефери должен принять меры, предусмотренные в настоящей статье.

1. На момент приостановки выступления, рефери дает указание судье-секундометристу остановить таймер. В это время, координатор соревнований должен выяснить причины остановки выступления.
2. В случае если выступление остановлено из-за проблем, связанных с участником, и участник не демонстрирует желания продолжать выступление в течение 90 секунд, то рефери должен объявить его оппонента, победителем по остановке выступления рефери (ПОР). В случае если остановка выступления прошла не по вине участника и не имеет к нему отношения, необходимо быстро устранить причины приостановки, и участнику предоставляется еще один шанс для выступления.
3. Все другие проблемы, не описанные в данных правилах, решаются членами Главной Судейской Коллегии.

Статья 5.12. Ситуации, не предусмотренные Правилами.

При возникновении ситуации, не предусмотренными настоящими правилами, решение объявляется рефери после консультации с Главной Судейской Коллегией.

РАЗДЕЛ 6. ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН «ПОДА - ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ».

Статья 6.1. Продолжительность поединков

6.2.1 Продолжительность поединка в ПОДА-весовая категория:

Классическая схема - три раунда по две минуты каждый, с одной минутой отдыха между раундами. В случае равного количества очков после завершения 3 раунда, после одной минуты отдыха, проводится дополнительный 4 раунд продолжительностью в одну минуту.

Схема «лучший из трёх» - три раунда по две минуты с одной минутой перерывом между раундами. Четвертый раунд не проводится.

Паралимпийский стандарт - один раунд 5 мин, с возможным таймаутом продолжительностью 1 мин для каждого тренера.

Статья 6.2. Жеребьевка

1. Жеребьевка проводится за один или два дня до первого дня соревнования в присутствии Главного секретаря и представителей команду участников. Методы и порядок жеребьевки определяется Техническим делегатом.

2. В случае отсутствия представителя команды на жеребьевке, Технический делегат назначает должностное лицо, которое будет участвовать в жеребьевке от имени отсутствующего представителя или сам выполняет эту функцию.

3. Некоторое число участников может быть отобрано на основании позиции рейтинге.

4. Жеребьевка проводится за один день до дня начала соревнования в присутствии Главного секретаря, Главного судьи, Технического делегата и представителей команд участников.

5. В случае отсутствия представителя команды на жеребьевке Технический делегат назначает должностное лицо, которое будет участвовать в жеребьевке от имени отсутствующего представителя или сам выполняет эту функцию.

(Пояснение 1)

Методы жеребьевки:

1. Случайная жеребьевка:

Номер жребия спортсмену присваивается в случайном порядке при автоматической жеребьевке компьютером или все спортсмены вытягиваются представителями из одной подгруппы (А, В, С, D перемешиваются).

2. Жеребьевка с посевом:

Все спортсмены располагаются в соответствии с рейтингом. Возможен частичный или полный посев спортсменов.

Жеребьевка с учётом субъекта Российской Федерации на мероприятиях, включённых в единый календарный план.

3. Жеребьевка по спортивным организациям:

При условии лимитации количества участников от организации.

4. Жеребьевка, смешанная по тренерам и спортивным организациям:

При условии отсутствия лимитации участников от спортивной организации, когда жеребьевка не возможна ввиду большого количества спортсменов от одной спортивной организации. Проводиться жеребьевка по тренерам в одной организации. Если же тренер работает в двух и более организациях и спортсмены представляют разные организации, то процедура жеребьевки проходит на общих основаниях, как представители от разных спортивных организаций.

(Пояснение 2)

Порядок жеребьевки:

- Представители тянут жребий в алфавитном порядке (по субъектам Российской Федерации, городам, спортивным организациям или тренерам).

- Если от одного субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера участвуют два спортсмена, то им

предоставляется выбор для вытягивания жребия из 2-х разных подгрупп (AB в месте или CD вместе).

- Если от одного субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера участвуют три или четыре спортсмена, то им предоставляется выбор для вытягивания жребия из 4-х разных подгрупп (A, B, C, D отдельно) дважды тянуть жребий из одной подгруппы не разрешается.

- Вначале жребий вытягивается для спортсменов (на) предоставляющего тот же субъект Российской Федерации, спортивную организацию или тренера, что и сеяный спортсмен. При условии большего количества спортсменов в категории от данного субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера.

(Пояснение 3)

Методы жеребьёвки не смешиваются.

Процедура проводится отдельно, за основу берутся один из критериев (субъект Российской Федерации, город, спортивная организация или тренер) и применяется ко всей процедуре жеребьёвки.

(Пояснение 4)

Отказаться от жребия, присвоенного должностными лицами ответственными за рейтинг, нельзя.

(Пояснение 5)

В случае если спортсмены (субъект Российской Федерации, город, спортивная организация или тренер) представлены только парами и тройками, преимущество для жеребьёвки даётся спортсменам представленным парами.

Статья 6.3. Взвешивание

1. Взвешивание участников в день соревнования должно быть закончено в предыдущий день до начала соответствующего соревнования.

2. Процедуру взвешивания на турнирах ПОДА-весовая категория тхэквондо, проводят сертифицированные судьи. Судьи мужчины проводят взвешивание у мужчин, судьи женщины проводят взвешивание у женщин. Взвешивание проходит в двух отдельных комнатах, отдельно для мужчин и отдельно для женщин.

3. Процедура взвешивания проводится двумя судьями, два судьи для мужского пола и для судьи для женского.

4. Если спортсмену меньше 18 лет, то личному тренеру или сопровождающему спортсмена-инвалида разрешено присутствовать во время процедуры, тренер мужского пола для взвешивания мужчин, тренер женского пола для взвешивания женщин.

5. В течение взвешивания, мужчины должны носить трусы, женщины должны носить трусы и бюстгальтер. По желанию спортсмена взвешивание может проводиться в полностью обнаженном виде.

6. Участнику, взвесившемуся один раз и не прошедшему взвешивание первый раз, предоставляется право на еще одно взвешивание в пределах

времени официального взвешивания.

7. Дисквалификация в процессе взвешивания. Если спортсмен не соответствует заявленной категории в процессе официальной процедуры взвешивания, то он объявляется дисквалифицированным.

8. В течение официального взвешивания дополнительные весы для предварительного взвешивания, идентичные официальным, должны располагаться в месте размещения участников или в спортивной зоне.

(Пояснение 1)

Взвешивание проходит за один день до дня соревнований, в соответствии с положением.

(Пояснение 2)

Дисквалификация во время официального взвешивания:

Если участник дисквалифицируется на официальном взвешивании, то рейтинговые баллы не начисляются.

Если участник обманным путём пытается пройти процедуру взвешивания, то он дисквалифицируется решением технического делегата, по согласованию с должностными лицами судейства (взвешивания).

(Пояснение 3)

Весы, идентичные официальным весам:

Весы должны быть того же типа и калибровки, что и официальные весы, и это должно быть проверено до начала соревнования Оргкомитетом.

Статья 6.4. Процедура проведения соревнования

1. Вызову участников

Имя участника должно быть объявлено три раза за 30 минут до начала поединка. Участник, который не появится в зоне соревнования (на площадке) в течение одной минуты после начала поединка, должен быть объявлен проигравшим ввиду неявки.

2. Физический осмотр и осмотр костюма

После вызова, участники должны пройти физический осмотр и осмотр костюма у судьи при участниках. Участник не должен выказывать никаких признаков отвращения и также не должен носить никаких предметов, которые могли бы причинять вред другому участнику.

3. Вход в зону поединка.

После осмотра, участник должен занять положение ожидания с одним секундантом-тренером и одним врачом команды или сопровождающим (если таковые имеются).

4. Процедура до начала и после окончания поединка

Перед началом поединка, рефери вызывает «Чон, Хон».

Оба участника входят на корт с надетыми шлемами.

Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт! (Внимание!)» и «Кюнне!» (Поклон!).

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под

углом более чем 45 градусов. После поклона, участники должны надеть свои шлемы.

Рефери должен начать поединок с команды «Чумби» (готовься) и «Сичжак!» (начало).

Поединок в каждом раунде должен начинаться с команды «Сичжак! (Начали!)» рефери и должен заканчиваться командой рефери «Кыман! (Время истекло!)». Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться закончившимся по истечении предписанного времени.

После завершения последнего раунда, участники должны занять положение, как в начале поединка. Участники должны снять свои шлемы и обменяться поклонами по команде рефери «Чарёт!», «Кюнне!» и затем ждать объявления решения рефери.

Рефери должен объявить победителя, поднимая свою руку в сторону победителя. Уход участников.

(Пояснение 1)

В случае использования ЭСС рефери обязан проверить работу ЭСС и сенсорных носков обоих спортсменов, на исправность. Для ускорения процесса соревнований, процедура проверки может быть упразднена решением технического делегата.

(Пояснение 2)

Врач команды или физиотерапевт:

Во время оформления аккредитаций для должностных лиц команды должны быть приложены копии соответствующих лицензий врача команды или физиотерапевта. После проверки специальные аккредитации должны быть выданы врачам команды или физиотерапевтам. Только тем, кто получил надлежащую аккредитацию, будут позволено войти в зону соревнования вместе с тренером.

Статья 6.5. Разрешенные технические приемы и места для атаки

1. Разрешенные технические приемы:

- Удары руками: прямой удар крепко сжатым кулаком.
- Удары ногами: любые удары ногами, наносимые с использованием части ноги ниже лодыжки.

2. Разрешенные места для атаки:

Туловище: Разрешается наносить удары кулаком и ногами в области, закрытые защитным жилетом. Однако запрещается нанесение ударов в позвоночник.

3. Запрещенные зоны поражения: Голова: область выше ключицы, запрещена для нанесения ударов.

4. Зачётные и не зачётные технические приёмы.

Атаки ногами: Любые удары, наносимые с использованием части ноги ниже лодыжки.

Атака руками: незачётные.

(Пояснение 1)

Атака руками разрешена, но не зачетная.

(Пояснение 2)

Атака в запрещённую зону поражения это запрещённое действие.

(Пояснение 3)

Голова - запрещённая зона для нанесения разрешенных технических действий.

Статья 6.6. Зачетные баллы**1. Зачетные зоны.**

Туловище: синяя или красная часть защитного жилета.

2. Критерии начисления очков:

Баллы начисляются в случае, если разрешенные технические приемы выполняются точно и сильно по разрешенным для атаки местам на туловище. В случае использования электронной системы судейства (ЭСС), разрешенные техники, уровень усилий или/и зачётные зоны, определяются ЭСС. Решения ЭСС не опротестовываются видео повтором.

Технический Комитет ВТФ устанавливает уровень прилагаемого усилия и чувствительность ЭСС. Уровень усилия ЭСС устанавливается в зависимости от возрастной, весовой категории и полом участников.

Уровень зачётных усилий должен быть опубликован в положении о соревновании и озвучен на собрании представителей.

Технический делегат может откалибровать уровень усилий, в случае если заданный уровень не был протестирован заранее.

3. Зачетные баллы подразделяются:

Два (2) балла за удар ногой в защитный жилет.

Три (3) балла за удар ногой с поворотом в защитный жилет.

Четыре (4) балла за удар с поворотом в прыжке.

Один (1) балл присуждается за каждый «Гамджом», объявленный оппоненту.

4. Счет поединка - это сумма баллов в трех раундах или общий счёт по окончании раунда, в случае если используется система поединков в один раунд.

5. Аннулирование баллов: если участник заработал баллы с помощью запрещенных действий.

Если запрещённое действие напрямую повлияло на взятие балла, то судья наказывает участника совершившего запрещённое действие и аннулирует баллы.

Однако, если запрещённое действие не способствовало взятию баллов, то судья наказывает участника за запрещённое действие, но не аннулирует баллы.

(Пояснения 1)

Удар с разворота ранжируется, как удар с поворотом через спину. В случае оценки ПСС такого удара (2 балла), ещё 1 балл добавляется судьями.

(Пояснение 2)

Удар с разворотом в прыжке, ранжируется, как удар с разворотом в

прыжке «Долёчаги». В случае оценки такого удара (2 балла), ещё 2 балла добавляются судьями.

Статья 6.7. Ведение счета и его оглашение

1. Подсчёт баллов производится с использованием электронной системы судейства, вмонтированной в ПСС. Дополнительные баллы за удары с вращением оцениваются вручную, на специальном дополнительном устройстве - джойстике, боковыми судьями. Если ПСС не используется, все оценки будут производиться вручную боковыми судьями при помощи джойстиков.

2. В случае, если ПСС для подсчёта атакующих действий не используется, то зачётные баллы в корпус оцениваются вручную, на специальном дополнительном устройстве – джойстике, боковыми судьями.

3. Дополнительный балл за атаку с разворота или два дополнительных балла за удар в прыжке с вращением может быть не засчитан, если атака с вращением не была оценена ПСС.

4. В случае использования трех (3) судей, зачетные и дополнительные баллы должны быть зафиксированные двумя или более судьями.

5. В случае использования двух (2) судей, зачетные и дополнительные баллы должны быть зафиксированные двумя судьями.

6. Баллы должны отображаться автоматически на табло после начисления.

(Пояснение 1)

В случае, если ПСС не оценил удар, как зачётный удар с разворота или в прыжке с вращением, нажатия судей на джойстике (+1 или +2) не дадут дополнительных баллов.

Статья 6.8. Запрещенные действия и штрафы

1. Наказание за все запрещенные действия объявляет Рефери.

2. Все наказания, описанные в данной статье, объявляются рефери, как наказание «Гамджом» (штрафной балл).

3. «Гамджом» считается как один дополнительный балл для соперника.

4. Запрещенные действия:

Следующие действия должны классифицироваться как запрещенные действия, за которые объявляется «Гамджом»:

- Пересечение ограничительной линии.
- Падение.
- Уход от поединка или уклонение от поединка.
- Захват или толчок противника.
- Подъем ноги для блокирования атакующей ноги соперника или/и удара по атакующей ноге соперника, с целью воспрепятствовать атаке противника, или поднятие ноги с ударами в воздухе более 3 секунд для

затруднения возможных атакующих действий, или удар был нацелен ниже пояса.

- Атака ниже пояса.
- Атака соперника после команды «Калё!».
- Опасные атакующие действия.
- Не безопасные защитные действия
- Атака головой или атака коленом.
- Атака упавшего соперника.
- Не подобающее поведение со стороны спортсмена или тренера.
- А. Невыполнение команд рефери или установок.
- Б. Недопустимый протест на решение должностных лиц.
- В. Недопустимые попытки вмешаться или повлиять на исход матча.
- Г. Провокации или оскорбления другого спортсмена или тренера.
- Д. Если на месте официального врача находится не аккредитованный врач/физиотерапевт или любой другой член официальной делегации.
- Е. Любое другое нежелательное или неспортивное поведение от спортсмена или тренера.

5. Если тренер или спортсмен совершает экстремальный поступок и не выполняет команды рефери, рефери объявляет санкции, поднимая желтую карточку. В этом случае члены Арбитражной Комиссии анализируют действия тренера и определяют оправданность наказания.

6. Если участник преднамеренно отказывается, исполнять Правила соревнований или не подчиняется действиям рефери, рефери может закончить поединок и объявить победителем оппонента.

7. Если судья при участниках при проверке или официальные лица в области соревнований, убеждаются что спортсмен или тренер пытаются манипулировать с ЭСС или заставляют ЭСС работать не надлежащим образом, то такой участник дисквалифицируется после консультации с техником ЭСС, если такая консультация необходима.

8. Когда участник получает десять «Гамджом», рефери объявляет его (её) проигравшим по штрафным баллам.

(Пояснение 1)

Запрещенные действия и наказания за них устанавливаются с целью:

1. защиты спортсмена;
2. гарантии честной борьбы;
3. поощрения использования соответствующей техники;
4. повышения уровня спортивного мастерства.

(Пояснение 2)

Запрещенные действия, наказываемые «Гамджом»:

А) Пересечение ограничительной линии:

«Гамджом» объявляется, когда обе стопы участника пересекли ограничительную линию.

«Гамджом» не дается в том случае, если участник пересекает ограничительную линию в результате запрещенных действий со стороны

соперника.

Б) Падение:

«Гамджом» объявляется за падение. Однако, если падение произошло в результате запрещённых действий соперника, «Гамджом» за падение не даётся, а наказывается соперник. В случае, если оба участника падают в результате случайного столкновения, наказание не дается.

В) Уход от поединка или пассивное ведение поединка:

Это действие представляет поединок уход от поединка без намерения атаковать. Участника, который постоянно показывает защищающийся стиль, будут наказывать. Если оба участника остаются бездействующими в течение пяти (5) секунд, центральный рефери дает команду «Файт!». «Гамджом» будет объявлен обоим участникам, если нет никаких активных действий от них в течение 5 секунд после команды «Файт!» или участнику, который больше отступал назад от первоначальной позиции в течение 5 секунд после того, как давалась команда.

Уход поворотом спиной к сопернику. Это действие включает поворот спиной с целью избежать атаки соперника и это действие должно быть наказано, поскольку оно выражает отсутствие духа спортивной борьбы и может причинить серьёзную травму. Такое же наказание даётся за уклонение от атаки соперника путём наклона до уровня пояса или приседания.

Уход от атакующих действий только для избегания атаки и для «задержки» времени, «Гамджом» должен быть дан пассивному спортсмену.

Симуляция травмы. Это означает излишнее подчёркивание серьёзности травмы или указание на боль в той части тела, которая удару не подвергалась, с целью продемонстрировать, что в действиях соперника содержалось нарушение или с целью тянуть время. В этом случае рефери должен объявить «Гамджом».

«Гамджом» будет даваться спортсмену, который остановился, что бы поправить оборудование без остановки поединка рефери.

В случае если в момент остановки спортсмена для поправления оборудования, оппонент наносит разрешенное техническое действие, то такое действие не будет рассматриваться, как, запрещенное действие с его стороны, наказание выносится только спортсмену, остановившемуся для поправления защитного оборудования, за затягивание времени.

В положении клинча, когда один старается активно атаковать, а второй толкает для ухода от атакующих действий, такое действие расценивается как запрещённое и наказывается, как за уход от поединка.

Вход в клинч в повторяющейся манере расценивается как уход от поединка и наказывается «Гамджом».

Г) Захват или толчок соперника:

Захват части тела соперника, униформы или защитного снаряжения руками, а также захват ноги или ступни и задержку их на предплечье.

Толчок, включает в себя:

- Выталкивание за линию,
- Толчок противника с целью предотвращения атакующего

движения или возможность для выполнения атакующего движения.

- Толчок на дистанции без продолжения атакующими действиями.
- В клинче, когда оба спортсмена толкают друг друга для нанесения атакующих действий, то какой толчок не наказывается.
- В ситуации клинча, когда один старается активно атаковать, а второй толкает для ухода от атакующих действий, то такое действие расценивается, как запрещённое и наказывается, даже если толчок производится руками.

Д) Подъем ноги для блокирования атакующей ноги соперника или/и удара по атакующей ноге соперника, с целью воспрепятствовать атаке противника, или поднятие ноги с ударами в воздухе более 3 секунд для затруднения возможных атакующих действий, или удар был нацелен ниже пояса.

Поднятие ноги или сбивающий удар не наказываются только в случае, когда они исполняются в сочетании с последующим ударом.

Е) Атака ниже пояса:

Этот пункт подразумевает атаку на любую часть тела ниже нижней кромки протектора (жилета). Когда атака ниже пояса происходит случайно в обмене ударами, наказание не выносится.

Эта статья также относится к сильному удару ногой по части бедра, колена или голени или наступанию на стопу с целью прерывания технических действий соперника.

Ж) Атака соперника после команды «Калё!»:

Атака после команды подразумевает контакт с телом оппонента.

Если атакующее действие началось до Команды, то такая атака не должна быть наказана.

На видео повторе команда «Калё», рассматривается с момента, когда жест рефери уже закончен (полностью выпрямленная рука) и на этот момент положение атакующий ноги полностью оторванной от пола.

Если атака после «Калё» не коснулась тела оппонента, но проявилась, как преднамеренная и травма опасная, то рефери может наказать такое действие «Гамджом».

З) Опасные атакующие действия:

Это нарушение подразумевает удар по лицу соперника рукой, кулаком, запястьем, кистью, локтем, частью руки до плечевого сустава, плечом и должно быть наказано «Гамджом».

Атака в голову в результате небезопасных защитных действий не должна быть наказана. Рефери должен остановить поединок. В случае если спортсмен умышленно наносит удар в голову, желтая карточка даётся незамедлительно за опасные атакующие действия

И) Небезопасные защитные действия.

Спортсмен умышленно или не умышленно занимает позицию или тактически защищается так, что голова становится целью или попадает в зону поражения разрешенных технических действий, повышая риск

небезопасных атакующих действий для оппонента.

В случае атаки в голову, рефери может запросить видео повтор, целью которого будет определить были ли это опасные атакующие действия или небезопасные защитные действия.

К) Атака головой или коленом:

Эта статья подразумевает умышленную атаку головой или коленом на короткой дистанции, однако атакующие действия коленом не наказываются в следующих случаях:

- соперник резко устремляется вперёд для выполнения атаки ногами;
- удар происходит случайно или из-за несоответствия дистанции (расстояния).

Л) Атака упавшего соперника:

Это действие чрезвычайно опасно из-за высокой вероятности нанесения травмы сопернику. Опасность является результатом того, что:

- упавший соперник находится в состоянии не защищенности;
- сила воздействия любого технического приёма на упавшего соперника всегда больше.

Такое агрессивное действие не соответствует духу ПОДА-весовая категория тхэквондо и соревнованиям. Таким образом, наказание должно быть вынесено в независимости от уровня воздействия.

М) Неподобающее поведение со стороны спортсмена или тренера.

- Не выполнение команд рефери или установок.
- Недопустимый протест (поведение) решений должностных лиц.
- Недопустимые попытки вмешаться или повлиять на исход матча.
- Провокации или оскорбления другого спортсмена или тренера.
- Не аккредитованный врач/физиотерапевт или любой другой член официальной делегации будет обнаружен сидящем на месте официального врача.
- Любое другое нежелательное или неспортивное поведение от спортсмена или тренера.

Когда нежелательное поведение тренера или спортсмена происходит во время перерыва, рефери незамедлительно объявляет наказание и это наказание добавляется регистратором в начале следующего раунда.

Статья 6.9. Дополнительный 4 раунд и решение о предпочтительности

1. В случае, если победитель не может быть определен после окончания 3 раунда, должен проводиться 4 раунд (золотой раунд).

Продолжительность дополнительного раунда может быть 1 мин, 1.5 мин, 2 мин, в зависимости от решения технического делегата.

В случае, если используется одно раундовая схема, дополнительный раунд устанавливается протяженностью одна минута.

2. В случае проведения 4 раунда, все баллы и наказания, полученные

в течение первых трех раундов, недействительны(аннулируются).

3. Участник, который первым заработает баллы или чей соперник получит 2 (два) «Гамджом», объявляется победителем.

4. Если ни один из участников не заработал баллы после того, как завершился 4 раунд, победитель определяется решением о превосходстве по следующим критериям:

- Побеждает участник, набравший наибольшее количество незачётных ударов, зарегистрированных ПСС на протяжении 4 раунда.

- Если количество незачётных ударов, зарегистрированных ЭСС одинаковое, побеждает участник, выигравший большее количество раундов из первых трёх.

- Если количество выигранных раундов одинаковое, то побеждает тот, кто больше выбил 3-балловых и 4-балловых ударов за первые три раунда.

- Если количество выигранных раундов одинаковое, то побеждает участник, получивший меньшее количество «Гамджом» на протяжении всех четырёх раундов.

- Если четыре предварительных критерия одинаковые, рефери и судьи принимают решение о превосходстве, базирующееся на действиях 4 раунда. Если решение о превосходстве при решении рефери и судей одинаковое (двое - синий, двое - красный), то рефери объявляет своё решение.

5. В случае, если используется однораундовая схема, победитель в дополнительном раунде при ничейном счёте определяется следующим образом:

- Побеждает участник, набравший наибольшее количество незачётных ударов, зарегистрированных ЭСС на протяжении 4раунда.

- Если количество незачётных ударов, зарегистрированных ЭСС, одинаковое, то побеждает тот, кто больше выбил 3-балловых и 4-балловых ударов в основном раунде.

- Если количество 3-балловых и 4-балловых ударов в основном раунде одинаковое, то побеждает спортсмен, получивший меньшее количество «Гамджом» в основном раунде.

Если три предварительных критерия одинаковые, то рефери и боковые судьи принимают решение о превосходстве, базирующееся на действиях дополнительного раунда. Если решение о превосходстве рефери и судей одинаковое (двое синий, двое красный), то рефери объявляет своё решение.

(Пояснение 1)

Победителем будет участник, первым заработавший баллы или тот, чей оппонент получит 2 (два) наказания «Гамджом». Одно наказание «Гамджом» в дополнительном раунде не будет засчитано оппоненту как плюс один балл.

(Пояснение 2)

Решение о предпочтительности должно быть основано на техническом превосходстве над соперником через агрессивное ведение поединка, большее

число выполненных техник, использование более сложной техники и в показе лучшей манеры ведения поединка.

Процедура для определения превосходства:

- 1) До начала поединка, все должностные лица судейства берут карту превосходства.
- 2) Когда победитель определяется решением о превосходстве, рефери должен объявить «Ву-сэ-кирок» (Решение о превосходстве).
- 3) После команды рефери, судьи в течение 10 секунд должны сделать запись о победителе с обозначением своей должности, подписью на карте предпочтительности и передать их рефери.
- 4) Рефери собирает все карты предпочтительности, делает запись об окончательном результате и затем объявляет победителя.
- 5) После объявления победителя рефери передает карты предпочтительности регистратору.

(Пояснение 3)

В случае обоюдной атаки ЭСС определяет кто первый забрал баллы.

Статья 6.10. Решения о победе

1. Победа вследствие остановки поединка рефери (ПОР).
2. Победа по финальному счету (ПФС).
3. Победа по разнице баллов (ПРБ).
Победа по разнице баллов.
Победа по достижению максимального счёта.
4. Победа в дополнительном раунде (ПДР).
5. Победа по предпочтительности (ПП).
6. Победа вследствие снятия спортсмена (ПСС).
7. Победа вследствие дисквалификации (ПД).
8. Победа ввиду смены Спортивного Класса (ПСК).
9. Победа вследствие объявленных рефери мер взыскания (ПРВ).

(Пояснение 1)

Победа вследствие остановки поединка рефери:

А. Если соперник находится в нокдауне в результате атаки разрешенной техникой, не может продолжать поединок при счёте «Йо-доль» или рефери решает, что соперник неспособен продолжить поединок, этот результат может быть объявлен прежде, чем истекут 10 секунд.

Б. Если участник не может продолжать поединок по истечении одной минуты для оказания первой помощи.

В. Если участник три раза игнорирует команду рефери продолжать поединок.

Г. Если рефери осознаёт, что необходимо остановить поединок для безопасности спортсмена.

Д. Если официальный врач определяет, что поединок необходимо остановить вследствие травмы спортсмена.

(Пояснение 2)

Победа по разнице баллов:

В случае разницы в счете в 20 баллов между двумя участниками после завершения 2-го раунда или в любое время 3-го раунда, рефери должен остановить поединок и объявить победителя по разнице баллов.

(Пояснение 3)

В случае использования однораундовой схемы, победителем объявляется спортсмен, опередивший соперника на 12 баллов в любой момент раунда.

(Пояснение 4)

В случае использования однораундовой схемы, побеждает спортсмен первым набравший 20 баллов в любой момент раунда.

(Пояснение 5)

Победа вследствие снятия участника:

Победитель определяется в связи со снятием соперника.

- соперник снят с соревнований из-за травмы или других причин;
- соперник не возобновляет поединок после минутного периода для отдыха и не реагирует на команду начать поединок;
- секундант бросает полотенце на площадку, чтобы показать поражение в поединке.
- спортсмен получает удар в голову в результате неосторожных атакующих действий и официальный врач соревнований говорит, что он может продолжать, но спортсмен отказывается.

(Пояснение 6)

Победа вследствие дисквалификации:

Это результат, определяемый дисквалификацией соперника при взвешивании или когда соперник теряет свой статус перед началом соревнований.

Следующие действия разнятся в соответствии с причиной дисквалификации.

- В случае если участники не прошли или не явились на официальное взвешивание после того, как прошла жеребьевка: Результат необходимо отметить в турнирной сетке и информация должна быть доведена техническим должностным лицам и всем заинтересованным представителям. Рефери для этого поединка не назначаются. Участники, не прошедшие или не явившиеся на официальное взвешивание, к соревнованиям не допускаются.

- Если спортсмен прошел взвешивание, но не появился в зоне тренера: рефери и соперник ожидают на своих местах, пока рефери не объявит победителя поединка.

- Если спортсмен был травмирован в результате неаккуратных атакующих действий и не может продолжать поединок. Его оппонент, нанёсший травму, объявляется проигравшим в виду дисквалификации.

(Пояснение 7)

Победа ввиду смены спортивного класса после первого выступления. В таком случае оппонент данного спортсмена объявляется победителем ввиду

смены спортивного класса его оппонентом и продолжает соревноваться вне зависимости от предыдущего результата.

(Пояснение 8)

Победа, вследствие объявленных рефери мер взыскания, объявляется рефери в случаях:

А) Если участник набирает десять «Гамджом».

Б) Если установлено, что участник манипулирует сенсорами или системой судейства ПСС.

В) Если участник или тренер не подчиняются командам рефери или не подчиняются правилам соревнований, или совершает любые серьезные нарушения поведения, включая неадекватный протест.

Статья 6.11. Классификация и типы нокдауна

1. Когда любая часть тела, кроме подошв ступней, касается пола вследствие воздействия силы технического приема, выполненного соперником.

2. Когда участник поражен техническим приемом и не проявляет намерения или возможности продолжить состязание.

3. Если рефери решит, что поединок не может продолжаться в результате проведенного мощного технического приема.

(Пояснение 1) Нокдаун:

Ситуация, когда участник сбит на пол или потрясен в результате удара, или неспособен адекватно отвечать требованиям поединка, считается нокдауном. Даже при отсутствии этих признаков рефери может интерпретировать как нокдаун ситуацию, если в результате контакта возникает опасность продолжения поединка, или возникает вопрос о безопасности участников.

Статья 6.12. Процедура при нокдауне

1. Если участник находится в нокдауне после атаки соперника с использованием разрешенных технических действий, то Рефери предпринимает следующие меры:

Рефери останавливает поединок, объявив «Кальо!», с целью разделить нападавшего от находящегося в нокдауне соперника.

Рефери начинает отсчет громко вслух от «Хана! (один)» до «Йоль! (десять)» с секундным интервалом, повернувшись к находящемуся в нокдауне участнику, при этом выполняя жесты рукой, показывая отсчет времени.

В случае, если находящийся в нокдауне участник встает во время отсчета Рефери и желает продолжить борьбу, Рефери должен продолжить счет до «Йо-доль! (восемь)» для полного восстановления этого спортсмена. Затем Рефери должен определить, восстановился ли соперник и, если так, то продолжить поединок командой «Кесок! (Продолжить!)».

Если участник, находящийся в нокдауне, не может продемонстрировать желание продолжить поединок при счете «Йодоль!

(восемь)», Рефери объявляет другого участника победителем.

Отсчет продолжается даже после окончания раунда или после того, как общее время поединка истекло.

Если оба участника находятся в нокдауне, Рефери будет продолжать отсчет, пока один из соперников не восстановится.

Если оба участника не восстановились при счете «Йоль! (десять)», победитель будет определен по счету матча до момента нокдауна.

Если Рефери считает, что участник не в состоянии продолжать поединок, то он (Рефери) может объявить победителя и без отсчета.

2. Действия по окончании поединка:

Любой участник, который не смог продолжить поединок в результате серьезной травмы независимо какой части тела, может быть допущен к соревнованиям не ранее чем через 30 дней, с письменного разрешения врача, назначенного соответствующей федерацией.

(Пояснение 1)

Оделить нападавшего:

В этой ситуации нападавший должен вернуться к месту разметки соответствующего участнику, однако, если побежденный соперник находится около его (нападавшего) места, то участник должен ожидать команды перед стулом своего секунданта.

Рефери должен быть постоянно готов к внезапному мощному удару, воздействие от которого приводит к ситуации нокдауна участника.

(Пояснение 2)

В случае, если участник, получивший мощный удар, встает в течение отсчета рефери и желает продолжить матч:

Первичная цель отсчета состоит в том, чтобы защитить спортсмена. Даже если спортсмен желает продолжить поединок раньше, чем счет «восемь», рефери должен досчитать до «Йодоль!» перед возобновлением поединка. Счет до «Йодоль!» является обязательным и не может быть изменен рефери.

Счет от одного до десяти: «Хана, Дуль, Сэт, Нэт, Дасот, Йосот, Ильгоп, Йодоль, Ахоп, Йоль».

(Пояснение 3)

Рефери должен определить, восстановился ли соперник если так, то продолжить поединок командой «Кесок»: Рефери должен установить способность спортсмена продолжить поединок до счета «восемь». Удостоверившись в состоянии спортсмена после счета «восемь», рефери напрасно не должен тратить время, возобновить поединок.

(Пояснение 4)

Спортсмен должен выразить желание продолжить состязание, жестикулируя несколько раз в боевой позиции со сжатым кулаком. Если спортсмен находится в ситуации нокдауна и не выражает желание возобновления поединка при счете «Ёдоль», рефери должен объявить другого спортсмена победителем в виду остановки поединка рефери после счета «Ахоп» и «Ёль». Выражение желания продолжить поединок после

счета «Ёдоль» не может рассматриваться. Даже если соперник выражает желание, чтобы возобновить при счете «Ёдоль», рефери может продолжать счет и может объявить нокаут, если он решит, что спортсмен неспособен к возобновлению поединка.

(Пояснение 5)

Если участник сбит мощным ударом и его состояние подвергается серьезной угрозе, то судья может приостановить счет и призывать доктора к оказанию первой помощи или сделать это одновременно со счетом.

(Руководство к действию).

А) Рефери не должен тратить дополнительное время для определения состояния восстановления спортсмена после счета «Ёдоль», если во время ведения счета не определил состояние спортсмена.

Б) Когда спортсмен явно оправляется перед счетом «Ёдоль» и выражает желание продолжить поединок, однако рефери видит что необходимо оказать первую помощь, рефери должен вначале возобновить поединок «Кесок», а уже потом остановить для оказания медицинской помощи «Калё» «Киси».

Статья 6.13. Процедуры в случае удара в голову

В поединках «ПОДА - весовая категория» все техники нанесения ударов в голову, в целях безопасности спортсменов, запрещены.

1. Процедуры при атаке в голову.

1.1 Рефери должен разделить атакующего с атакуемым в голову подав команду «Калё» и остановить время для оказания первой помощи «Кеси».

1.2 В случае, если спортсмен может продолжать, рефери после вынесения наказания, продолжает поединок.

1.3 Рефери должен запросить видео повтор для определения были ли это небезопасные атакующие действия или неосторожные защитные действия.

1.4 В случае, если у рефери возникают сомнения о возможности или невозможности продолжения поединка, он руководствуется заключением официального врача.

1.5 Если врач даёт заключение, что спортсмен может продолжать, то после вынесения наказания рефери продолжает поединок.

1.6 Если заключение врача говорит о том, что продолжение поединка небезопасно для участника, то спортсмен, травмированный в результате небезопасных атакующих действий, объявляется победителем ввиду дисквалификации оппонента.

1.7 Если, по заключению врача, участник может продолжать, но он отказывается, то его объявляют проигравшим ввиду снятия с соревнований.

1.8 Если заключение врача говорит о том, что спортсмен симулирует травму, то его объявляют проигравшим ввиду дисквалификации.

1.9 В случае, если удар в голову был результатом небезопасных защитных действий, наказание за такую атаку не даётся.

1.10 Если заключение врача говорит, что продолжение поединка

небезопасно для спортсмена, в результате небезопасных защитных действий, приведших к атаке в голову, такого спортсмена объявляют проигравшим ввиду снятия с соревнований.

1.11 Если заключение врача говорит, что спортсмен может продолжать, то, поединок продолжится после вынесения наказания за небезопасные защитные действия.

1.12 Если травма головы была вследствие падения и удара головой о покрытие, падение не вызвано запрещенными действиями с обеих сторон, а явилось случайным, рефери должен опираться на заключение врача о возможности или невозможности продолжать поединок:

- Если заключение врача говорит, что спортсмену небезопасно продолжать поединок, такого спортсмена объявляют проигравшим ввиду снятия с соревнований.

- Если заключение доктора говорит, что спортсмен может продолжать, рефери должен продолжить поединок командой «Кесок».

2. Официальный врач соревнований может воспользоваться дополнительным временем (свыше одной минуты) для определения состояния спортсмена: может он продолжать поединок или нет. Это относится только к ситуации атаки в голову.

2.1 До окончания одной минуты, отведённой на оказания первой помощи, рефери должен спросить врача - нужно ли ему дополнительное время.

2.2 Если доктор просит дополнительное время, рефери объявляет «Шиган» до окончания времени оказания первой помощи.

2.3 Если же врач выносит заключение, что спортсмен не сможет продолжать, то должны применяться пункты 1.2, 1.3 или 1.4 данной статьи.

3. Любой спортсмен, получивший удар в голову, попадает под действие Статьи «Процедура в случае травмы».

(Пояснение 1)

Врач команды или физиотерапевт команды, не может давать заключение о состоянии спортсмена, может он продолжать или нет. Такое решение принимает только официальный врач.

Статья 6.14. Действия, связанные с временной остановкой поединка

1. Если поединок должен быть остановлен вследствие травмы одного или обоих участников, то рефери должен принять меры, предусмотренные ниже.

1.1. Рефери должен остановить поединок, объявляя «Калё!» и отдать команду временно остановить поединок, объявляя «Кеси!» (Приостановить!) ответственному за хронометраж.

1.2 Рефери должен позволить участнику в течение одной минуты, получить помощь от официального доктора. Рефери может разрешить оказание первой помощи врачу команды, если официальный доктор занят или в его вмешательстве нет необходимости.

1.3. Если травмированный спортсмен не может продолжить поединок по окончании одной минуты, то рефери объявляет противника победителем.

1.4. Если продолжение соревнования невозможно по истечении одной минуты, то соперник, нанеший травму с использованием запрещенных действий, наказываемых «Гамджом», объявляется проигравшим, ввиду дисквалификации.

1.5. Если оба соперника находятся в нокауте и неспособны продолжить соревнование по истечении одной минуты, результат выносится на основании счета, сложившегося до получения травм.

1.6. Если рефери определяет, что боль вызвана только ушибом, то рефери объявляет «Калё» и подаёт команду «Стендап». Если участник отказывается продолжать поединок после трёх команд рефери «Стендап» то Рефери Останавливает Поединок.

1.7. Если рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости (тей), вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, то рефери должен позволить спортсмену получить первую помощь в течение одной минуты после команды «Кеси». Судья может дать возможность спортсмену воспользоваться медицинской помощью даже если ранее он скомандовал «Стендап», в случае если рефери предполагает возможность одной из ранее перечисленных травм.

1.8. Остановка поединка в случае травмы:

Если рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости(ей), вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, Рефери должен проконсультироваться с председателем медицинского комитета или официальным врачом. Если происходит повторная травма с такими же симптомами, то официальный врач принимает решение об остановке поединка и рефери объявляет травмированного проигравшим.

1.9. Если для оказания медицинской помощи не достаточно одной минуты, то доктору можно предоставить еще только одну дополнительную минуту, по окончании которой принимается окончательное решение о статусе спортсмена.

1.10. Однако, в ситуации, которая требует приостановления поединка по иным причинам, чем травма, судья должен объявить «Калё» (стоп) и возобновить поединок, объявив «Кесок» (продолжение).

(Пояснение 1)

Если рефери решает, что соревнование не может быть продолжено из-за травмы или другой чрезвычайной ситуации, он предпринимает следующие меры:

А) Если ситуация критическая и спортсмен без сознания или страдает из-за серьёзной травмы, время имеет решающее значение, первая помощь должна быть немедленно оказана и поединок должен быть завершен. В этом случае результат состязания будет решен следующим образом:

- Виновник объявляется проигравшим, если травма получена в результате запрещенного действия, наказываемого «Гам-джом»;
- Выведенный из строя соперник объявляется проигравшим, если

травма произошла в результате легальных действий или случайного, неизбежного контакта;

- Если результат травмы был не связан с содержанием поединка, победитель должен быть определен по счету перед остановкой матча. Если остановка произошла до окончания 1 раунда, то матч должен быть признан недействительным.

Б) Если травма незначительная, спортсмен может получить необходимую медицинскую помощь в пределах одной минуты после команды «Кеси».

Команду продолжить поединок рефери объявляет после консультации с официальным врачом: может ли спортсмен продолжать поединок. Рефери может в любое время призвать спортсмена продолжить поединок, не дожидаясь истечения одной минуты. Рефери может объявлять проигравшим любого участника, кто не следует команде возобновить поединок.

В то время как участник получает медицинскую помощь, или находится в процессе восстановления, через 40 секунд после команды «Кеси», рефери начинает громко объявлять оставшееся время нахождения у врача с интервалом в пять секунд. Если участник не может продолжать поединок по истечении одной минуты, результат поединка должен быть объявлен;

После объявления «Кеси!», временной интервал 1 минута должен быть строго соблюден независимо от наличия официального Доктора. Однако когда требуется помощь доктора, но доктор отсутствует или необходима дополнительная обработка, период 1 минута может быть приостановлен в соответствии с решением рефери.

Если возобновление поединка невозможно после того, как истекла одна минута, решение о победителе поединка будет определено согласно подстатьи «а» этой статьи.

В) Если оба соперника получили травмы и не способны продолжить поединок после одной минуты, то результат состязания будет определен по следующим критериям:

- Если результат - результат запрещенного действия наказываемым, «Гамджом», то один из участников должен быть проигравшим ввиду дисквалификации.

- Если результат не был связан с запрещенным действием, наказываемым «Гам-джом», то результат поединка должен быть определён по счёту до остановки матча. Однако если остановка матча произошла до конца 1-ого раунда, то результат поединка аннулируется, и оргкомитетом определяется новое время для повторного матча. Спортсмен, который не сможет продолжать поединок объявляется снятым в виду травмы.

- Если травмы являются результатом запрещенных действий обоих спортсменов, которые будут оштрафованы «Гамджом», то оба участника объявляются проигравшими, в виду дисквалификации.

(Пояснение 2)

В случаях, не описанных выше, действовать следующим образом:

А) Когда возникают форс-мажорные обстоятельства, не поддающиеся контролю, требующие приостановки состязания, рефери останавливает поединок и обращается за директивами к Техническому делегату.

Б) Если поединок приостановлен после завершения второго раунда, то победитель определяется по счёту на момент остановки поединка.

В) Если поединок остановлен до окончания второго раунда, то будет назначен новый поединок, состоящий из трёх раундов.

Раздел 7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ.

При подведении итогов соревнований определяются занятые места в соответствии:

- Проигравшие финалистам занимают третьи места. При проведении соревнований в формате с утешительными поединками за третье место, бронзовый призер определяется в каждой встрече.

- Спортсмены, проигравшие в четверть финальных поединках определяются, как занявшие пятое место.

- Спортсмены, проигравшие в одной восьмой определяются, как занявшие девятое место.

- Спортсмены, проигравшие в одной шестнадцатой определяются, как занявшие семнадцатое место.

- Спортсмены, проигравшие в одной тридцать второй определяются, как занявшие тридцать третье место.

- Спортсмены, проигравшие в одной шестьдесят четвёртой определяются, как занявшие шестьдесят пятое место.

- Спортсмены проигравшие в одной сто двадцать восьмой определяются, как занявшие сто двадцать девятое место.

Раздел 8. ПРОТИВОПРАВНОЕ ВЛИЯНИЕ НА РЕЗУЛЬТАТЫ СОРЕВНОВАНИЙ.

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований по тхэквондо (ВТФ). Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329 «О физической культуре и спорте в Российской Федерации». В случае нарушения, команда дисквалифицируется с соревнований в полном составе.

Раздел 9. ДОПИНГ.

1. Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в тхэквондо, должны регламентироваться Антидопинговыми Правилами международной федерации и процедурами, базирующимися на основных

принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), а также на основании документов, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством (РУСАДА).

2. Все лица (спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи и др.), участвующие в соревнованиях, проводимых ОСФ, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых РУСАДА(<http://rusada.ru/documents/all-russian-anti-doping-rules>).

3. Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе - категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревновании, и это может привести к последующей дисквалификации.

Раздел 10. АРБИТРАЖ И САНКЦИИ

Статья 10.1. АРБИТРАЖ

1. Состав Арбитражной комиссии

Квалификация членов: члены исполнительного комитета ОСФ или лицо с достаточной квалификацией тхэквондо, назначенное Президентом. Технический делегат является председателем Арбитражной комиссии. Члены комиссии: главный судья, заместитель главного судьи, старший тренер по возрасту, главный тренер, председатель коллегии судей региональной спортивной федерации.

Состав: Один Председатель и не более пяти членов, включая Технического Делегата.

Порядок назначения на должность: Председатель и члены Арбитражной комиссии соревнований по пхумсэ назначаются Президентом ОСФ по рекомендации Председателя комиссии пхумсэ ОСФ.

2. Обязанности: Арбитражная комиссия исправляет ошибки, допущенные официальными лицами судейства при подсчете баллов в случае подачи протеста, и принимает дисциплинарные меры в отношении должностных лиц, совершивших ошибочные действия. Результаты предоставляются Президенту ОСФ.

3. В своей работе Арбитражная комиссия руководствуется «Положением об Арбитражной комиссии», утвержденным Президентом ОСФ и одобренной исполкомом ОСФ.

4. Процедура подачи протеста.

В случае, если существует возражение по решению судей, только официальный представитель команды может подать протест Арбитражной комиссии в течение 10 минут после выступления участника. В случае выявленной судейской ошибки Арбитражная комиссия должна исправить решение, принятое судьями и вынести санкции в отношении официальных

лиц, совершивших судейскую ошибку или иное противоправное действие. В течении 30 минут председатель комиссии должен огласить решение. Арбитражная комиссия принимает решение на основании настоящих Правил и Положения об Арбитражной комиссии.

Совещание по вопросу протеста проводится Арбитражной комиссией, за исключением заинтересованных судей из того же субъекта Российской Федерации, что и участник. Решение принимается голосованием.

Для того чтобы выяснить факты протеста, члены Арбитражной комиссии могут вызывать заинтересованных должностных лиц судейства для того, чтобы узнать их мнение.

Последующий процесс после решения:

Ошибки в определении результатов выступления, ошибки в вычислении счета выступления или ошибки в идентификации спортсмена должны быть исправлены.

Решение, принятое Арбитражной комиссией является окончательными и обжалованию не подлежит.

(Пояснения)

Арбитражная комиссия должна состоять не менее чем из пяти членов и количество их должно быть нечетным.

(Пояснение 1)

Судьи из того же субъекта Российской Федерации, что и участник: Любой судья в Арбитражной комиссии, из того же субъекта Российской Федерации, что и спортсмен или тренер, должен быть исключен из участия в рассмотрении вопроса. Во всех случаях количество судей должно быть нечетным. Если Председатель из того же субъекта Российской Федерации, что и участник или тренер, то он не имеет права рассматривать данный вопрос, и из остальных судей должен быть выбран временный Председатель.

(Пояснение 2)

Замена должностных лиц судейства. Председатель Арбитражной комиссии может по рекомендации Технического делегата, заменить должностных лиц судейства. В связи с этим, Технический делегат может поручить Главному судье, назначить Председателя из судейских должностных лиц.

(Пояснение 3)

Совещание судей проводится:

А) После рассмотрения причин апелляции, Арбитражная комиссия должна сначала решить «приемлема» или «неприемлема» апелляция для обсуждения.

Б) При необходимости, комиссия может услышать мнения рефери или судей, которые должны быть вызваны комиссией.

В) Арбитражная Комиссия просматривает видеозаписи выступления и т.д., если необходимо.

Г) После обсуждения, комиссия проводит тайное голосование, чтобы принять решение.

- Д) Председатель комиссии публично объявляет принятое решение.
- Е) Должны быть предприняты необходимые меры для реализации решения.

Статья 10.2. Видеоповтор.

Процедура видео повтора.

1.1. В случае, если есть возражение на решения должностных лиц судейства в течение поединка, тренер команды может сделать запрос центральному рефери для незамедлительного рассмотрения видео повтора. Тренер может поднимать карточку видео повтора в следующих случаях:

Для наказания оппонента, например:

- а. Падение,
- б. Пересечение ограничительной линии,
- в. Атака после команды «Калё»,
- г. Атака упавшего.

Технические баллы за удар с вращением.

Опротестовать любое наказание своего спортсмена.

Любые технические неполадки или ошибки в запуске или остановки времени. Если тренер просит сделать тест ПСС, в любую секунду 2го или 3го раунда, центральный рефери использует квоту тренера, в ситуации корректной работы оборудования, тренер теряет квоту, а также получает наказание Гамджом, за затягивание времени (неспортивное поведение).

- В ситуациях, когда центральный рефери, забыл снять баллы, взятые с нарушением (Гамджом был дан).

- Расхождение в оттенке удара рукой боковыми судьями.

- Не оцененный удар в голову.

1.2. Должностные лица судейства также могут начать процедуру видео повтора в случаях:

- Центральный рефери, должен запросить процедуру видео повтора в случае если он сомневается в причине, приведшей к травме.

- Центральный рефери, должен запросить процедуру видео повтора в случае последних 5 секунд или менее, любого раунда, для оценки необходимости вынесения наказания в следующих ситуациях: падение, выход за линию, атака упавшего и атака после команды.

- Боковой судья должен запросить процедуру видео повтора, в случае если он считает, что был удар с разворота и необходимо, добавить технические баллы за удар с разворота.

- Все должностные лица судейства имеют право запросить процедуру видео повтора в случае технических проблем таких как: фантомные баллы, тест ЭСС, управление временем, не правильно выставленные баллы или наказания.

2. Когда тренер поднимает квоту, центральный рефери, остановив поединок, подходит к нему и спрашивает причину обращения. Обращение не принимается на баллы, заработанные ударами ногами в жилет или ударами

кулаком при использовании электронных жилетов и электронных шлемов. Тренер имеет право запросить удар в голову, вне зависимости используются или нет электронные шлема. Видеоповтор принимается на одно действие, Запрос тренера не позднее пяти (5) секунд с оспариваемого момента. Тренер, поднимая карту видео повтора, синюю или красную, данное действие является использованием его/её квоты, однако если совещание судей решило его вопрос, он может сеть без потери квоты.

3. Центральный рефери должен просить Видео арбитра рассмотреть видео повтор. Видео арбитр, который не имеет ту же национальность, что и участники, должен рассматривать видео повтор.

4. После рассмотрения видео повтора, Видео арбитр должен сообщить Центральный рефери заключительное решение в течение тридцати (30) секунд после получения запроса.

5. Каждый тренер обеспечивается одной (1) квотой видео повтора на поединок. Однако в зависимости от уровня и размера соревнований технический делегат может принять решение о количестве предоставляемых квот и сообщить об этом на совещании представителей. Если видео повтор удовлетворен, тренер сохраняет квоту для следующего раза.

6. Решение Видео арбитра окончательное; никакие дальнейшие обращения в течение поединка или протесты после поединка не принимаются.

7. В случае явной ошибке должностных лиц судейства по идентификации участников или в системе подсчёта баллов, любое из должностных лиц судейства может запросить видео повтор и исправить решение, в любое время в течение поединка. Как только должностные лица судейства покинут зону поединка, видео повтор не будет принят или решения изменены.

8. В случае положительной апелляции в поединке Арбитражная комиссия проводит рассмотрение данного поединка в конце дня соревнований и может принять дисциплинарные меры в отношении соответствующих судей, если это необходимо.

9. В любую секунду раунда, любой из боковых судей может просить видео повтор на добавление или снятие баллов за удар с разворота, в независимости наличия или отсутствия квоты у тренера.

10. На турнире, где видео повтор отсутствует, следующая процедура протеста будет применена:

10.1 В случае, если есть возражение на решения судейской бригады, официальный представитель команды должен представить заявление для переоценки решения вместе с невозмещаемой платой протеста не более 20 000 тыс. рублей в арбитражный комитет в течение 10 минут после поединка.

10.2 Анализ поединка проходит безучастия тех членов комиссии, которые имеют ту же национальность (представляют ту же команду), что и участники поединка, решение принимается большинством голосов.

10.3 Члены Арбитражной Комиссии могут вызывать для опроса

должностных лиц судейства и ознакомиться с доказательствами по этому делу такими, как письменные или видео данные.

10.4.Решение, принятое Арбитражной Комиссией, является окончательным и обжалованию не подлежит.

10.5.Процедуры принятия решения следующие:

10.5.1Тренера или руководителя команды приглашают для короткого устного заявления арбитражную комиссию с описанием проблемы. Тренеру или руководителю команды оппонента приглашают для краткого опровержения.

10.5.2.После рассмотрения протеста, протест по поединку должен быть определен согласно критерию «рассматриваемый» или «не рассматриваемый».

10.5.3.Если необходимо, Комитет может заслушать мнение должностных лиц судейства.

10.5.4.Если необходимо, Комитет запрашивает протокол поединка или видео.

10.5.5.Комитет тайным голосованием принимает решение большинством голосов.

10.5.6.Председатель документирует результаты голосования и оглашает решение.

10.5.7. Последующий процесс после решения:

10.5.7.1.Ошибки в определении результатов поединка, ошибки в вычислении счета поединка или ошибки в идентификации спортсмена должны быть исправлены.

10.5.7.2.Ошибка в интерпретации правил: явная ошибка центрального рефери в применении Правил Соревнования, результат ошибки должен быть исправлен, и центральный рефери должен быть наказан.

10.5.7.3.Ошибки в фактическом суждении: явная ошибка в оценке фактов типа силы нанесения удара, серьезность действия или поведения, намерения, выбор времени относительно команд центрального рефери, решение не должно быть изменено, а должностные лица, сделавшие ошибку должны быть подвергнуты устному внушению.

Статья 10.3 Санкции

1. Арбитражная комиссия собирается для обсуждения поведения тренера, участника, должностного лица и/или любого члена делегации, если с их стороны произошло одно из следующих нарушений:

- Вмешательство в ход соревнований
- Подстрекательство зрителей и распространение ложных слухов.

2. Арбитражная комиссия может вызвать заинтересованное лицо для подтверждения события нарушения поведения.

3. Для своевременного разрешения конфликта Арбитражная комиссия должна обсудить нарушение и принять решение о дисциплинарном воздействии, которое должно вступить в силу немедленно после принятия

решения. Результаты обсуждения должны быть объявлены общественности, а решение в письменном виде должно быть передано в Дисциплинарную комиссию ОСФ.

4. Решение о дисциплинарных санкциях может варьироваться, в зависимости от степени нарушения. К спортсменам, представителям делегаций и представителям федераций могут быть применены штрафные санкции, описанные в «Положении об Арбитражной комиссии».

5. Дисквалификация с соревнования автоматически влечет за собой дисквалификацию на все последующие соревнования, проводимые ОСФ на срок, определяемый Арбитражной комиссией.

(Пояснение 1)

«Вмешательство в ход соревнований» означает поведение заключающееся, но, не ограничиваясь только этим, в агрессивности или неуместном поведении по отношению к любым официальным лицам, отказ покинуть зону соревнований после выступления, кидание предметами и/или оборудованием, и т.д.

(Пояснение 2)

Арбитражная комиссия: решение Арбитражной комиссии о наказании и его детали должны соответствовать Правилам соревнований.

Раздел 11. ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 11.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей

1. Спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с пунктом 5 статьи 37.1 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по вопросам обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности объекта спорта к проведению спортивных соревнований, утвержденных в установленном порядке.

2. Ответственность за организацию и проведение соревнований по тхэквондо возлагается на представителей органа исполнительной власти в области физической культуры и спорта, и Федерации тхэквондо субъекта Российской Федерации, на территории которого проводятся соревнования.

3. Организаторы соревнований вправе устанавливать заявочные взносы для уставных целей организации и проведения соревнований. Размер взноса определяется Исполкомом Союза тхэквондо России на каждый календарный год в зависимости от статуса спортивных соревнований и указывается в регламенте соревнований.

4. Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации.

5. Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса обязательного медицинского страхования и полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, которые предоставляются в комиссию по допуску на каждого участника спортивных соревнований. Страхование участников спортивных соревнований может производиться как за счет бюджетных средств, так и внебюджетных средств, в соответствии с законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

6. Спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с пунктом 5 статьи 37.1 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по вопросам обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности объекта спорта к проведению спортивных соревнований, утвержденных в установленном порядке.